



24-27 JANUARY 2018
EXCEL LONDON

Guide du Salon

A destination du visiteur français



en collaboration avec



Dossier réalisé par Copilot Partners - Janvier 2018

Contenu

Edito.....	3
Le Bett.....	5
Contexte.....	7
Informations pratiques	8
Plan général.....	10
Programme du Pavillon France.....	13
Mercredi 24 Janvier	14
Jeudi 25 Janvier	14
Vendredi 26 Janvier.....	15
Samedi 27 Janvier	15
Préparer votre visite	17
Great British Trail tour.....	18
Connect@Bett	19
Bett Awards.....	20
Le Pavillon France	21
Les partenaires	22
Les exposants.....	25
Autres entreprises françaises présentes	71
Notre sélection de conférences.....	83
Espaces de conférences et de démonstration	84
Thèmes principaux.....	85
Pistes de conférences.....	86

Zones dédiées.....	91
Bett Futures.....	92
STEAM Village.....	93
Pavillons internationaux.....	94
Notre sélection de Stands.....	95
Le Royaume-Uni : actualités économiques et éducatives	111
Le Royaume-Uni.....	112
Organisation et fonctionnement du système éducatif	113
Politique numérique et éducation au Royaume Uni.....	122
Les EdTechs au Royaume Uni.....	123
La coopération avec la France.....	124

Edito

Bienvenue au Bett !

En ce début d'année 2018, plus de 850 exposants et près de 40 000 visiteurs venus du monde entier se retrouvent au Bett, le rendez-vous mondial du numérique pour l'éducation.

Au cœur de cet événement mondial, le Pavillon France rassemble les acteurs publics et privés du numérique pour l'éducation. C'est toujours une fierté pour notre filière de renouveler cette démarche collective et partenariale initiée en 2008, mais c'est également une opportunité exceptionnelle de présenter et promouvoir le savoir-faire français à l'international.

La présence en 2018 d'une douzaine de pavillons nationaux illustre la vitalité et l'attractivité du Bett, mais montre aussi l'ampleur de la concurrence internationale qui s'exprime dans le domaine des EdTech et du numérique pour l'éducation.

Dans ce contexte, nous nous réjouissons que le ministère de l'Europe et des affaires étrangères s'associe au ministère de l'éducation nationale pour soutenir le pavillon français et notre filière.

Les partenaires et les exposants du **Pavillon France** vous attendent pour vous présenter leurs solutions. Ils seront heureux et honorés de vous accueillir sur le pavillon **C100**.

Pour vous aider à préparer au mieux votre visite, vous trouverez dans ce guide :

- Des informations pratiques sur le Bett
- Le programme du Pavillon France
- Une présentation du Pavillon France et des autres exposants français présents au Bett
- Notre sélection de conférences
- Une description des zones dédiées : Bett Futures, STEAM Village, pavillons et activités internationales
- Notre sélection de stands à découvrir
- Une note sur l'éducation et le numérique au Royaume Uni

En vous souhaitant une excellente visite du Bett.

Bien cordialement,

Philippe Mero

Associé

Copilot Partners

Ps : la plupart des informations de ce document ont été traduites en Français à partir du site officiel du Bett. Certaines de ces informations ne sont publiées que très tardivement et continuent à être mises à jour. Nous vous invitons à consulter le programme officiel notamment pour les horaires des conférences.

Le Bett

Contexte

Le Bett (the British Educational Training and Technology Show) créé en 1985 est devenu un rendez-vous incontournable et s'est imposé comme le salon mondial du numérique pour l'Education.

Le Bett propose durant 4 jours :

- Un espace d'exposition réunissant les multinationales du secteur et un large panel d'entreprises et de start-up des EdTechs
- Un cycle de conférences
- Une grande variété de présentations et de démonstrations

L'édition 2017 a réuni :

- 850 entreprises, dont 350 n'ayant jamais exposées auparavant et 103 start-ups des EdTechs
- 522 intervenants sur 11 espaces différents
- 34 700 visiteurs uniques issus de 131 pays
- Plus de 10.000 visiteurs internationaux (hors Royaume Uni) ont participé au Bett en 2017

Le Bett est devenu un label et s'exporte à l'international en proposant des rencontres de décideurs couplés à des espaces d'exposition. Les prochaines éditions du Bett à l'international incluent :

- Bett Middle East & Africa à Abou Dhabi les 23 et 24 avril 2018
- Bett Brasil & Educar à Sao Paulo du 8 au 11 mai 2018
- Bett Latin America en octobre 2018 (date et lieu à préciser)
- Bett Asia en novembre 2018 (date et lieu à préciser)



Suivez le Bett en direct et réagissez : **@Bett_Show**

Informations pratiques

Horaires :

- Mer. 24 janvier : 10h00 - 18h00
- Jeu. 25 janvier : 10h00 - 18h00
- Ven. 26 janvier : 10h00 - 18h00
- Sam. 27 janvier : 10h00 - 15h00

Adresse :

ExCeL London
Royal Victoria Dock,
1 Western Gateway,
London E16 1XL,

Télécharger
l'application mobile
« Bett 2018 »,
planifier votre visite,
retrouver les
exposants et le plan
du salon, l'agenda
des conférences ainsi
que la liste des
intervenants.



Accès depuis le centre de Londres :

Prendre la Jubilee line, direction East (Stratford ou West Ham) et changer à Canning Town

Prendre le DLR (platform 3), direction Beckton et descendre à Custom House

Marcher jusqu'à ExCel London

Note : A Canning Town, attention, ne pas prendre le DLR en direction de Woolwich Arsenal.



Vestiaire

Un service de vestiaire est disponible dans l'allée centrale du centre ExCel à l'extérieur des sorties N4 et S4. Les prix commencent à 1£ par objet.

Les objets laissés au vestiaire restent sous votre responsabilité. Les valises de grand format sont acceptées dans la limite du raisonnable.

Restauration

Différents services de restauration sont également proposés dans l'allée centrale. Vous y trouverez des cafés, des stands de restauration rapide ainsi qu'un restaurant avec service à table.

Vous trouverez également d'autres restaurants à l'extérieur du centre ExCel à son extrémité ouest.

Distributeur de billets

Des distributeurs sont disponibles à l'opposé des entrées S1, S4 et S6 dans l'allée centrale.

Wifi

Un wifi gratuit est disponible dans tous les espaces du centre ExCel. Connectez-vous au réseau « ExCel Free Wifi » et remplissez le formulaire proposé après ouverture d'un navigateur pour vous y connecter.

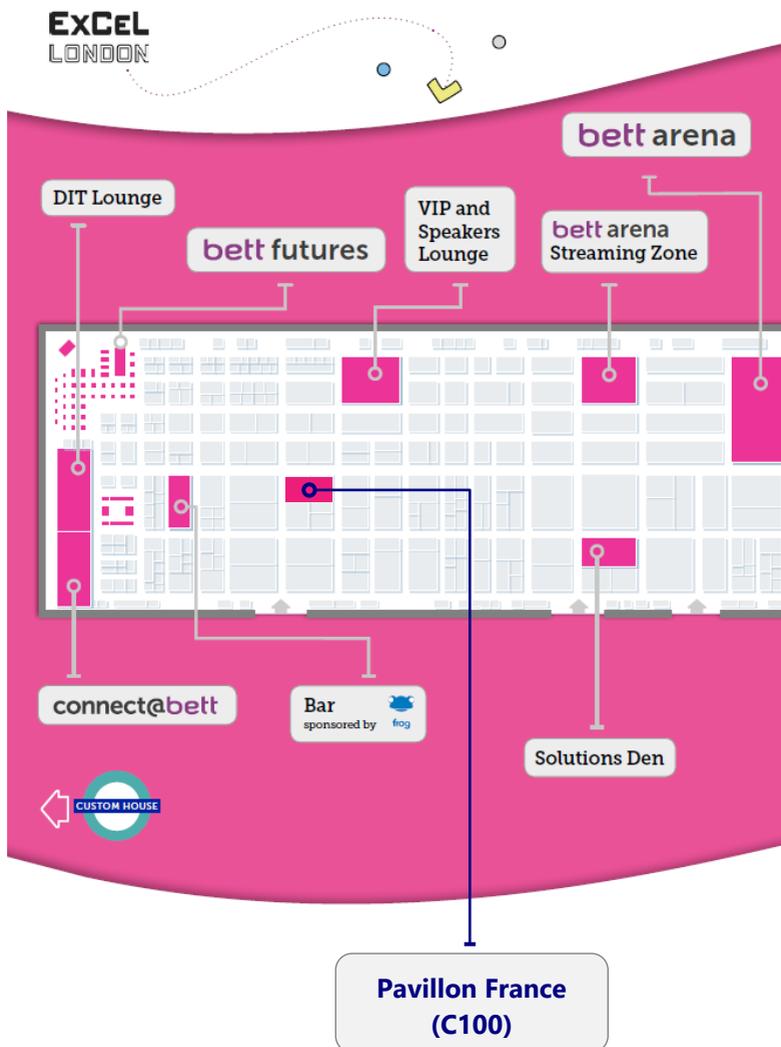
Point de rechargement mobile

Deux ChargeBox sont proposées aux bureaux d'information est et ouest du centre ExCel.

Choisissez un casier vide et suivez les instructions affichées à l'écran (1,50£ pour 30 min / 2,00£ pour 50 min / 3,00£ pour 90 min).

Plus d'information : <https://www.excel.london/visitor>

Plan général





Programme du Pavillon France

Mercredi 24 Janvier

10h00 - 18h00 : Visite du Pavillon France

Ouverture du Pavillon

10h00 - 18h00 : Accueil des délégations françaises et internationales

Accueil de la délégation du ministère de l'éducation nationale

Accueil de la délégation de l'académie de Versailles

Accueil de délégations étrangères

Lieu : Pavillon France (C100)

Jeudi 25 Janvier

10h00 - 18h00 : Visite du Pavillon France

10h00 - 18h00 : Accueil des délégations françaises et internationales

Accueil des délégations du ministère de l'éducation nationale et du ministère de l'Europe et des affaires étrangères

Accueil des délégations des académies de Créteil, Caen, Rouen et Nancy-Metz

Accueil de délégations étrangères

12h30 : Cocktail sur le Pavillon France *(à confirmer)*

Lieu : Pavillon France (C100)

A partir de 17h30 : Nuit des Idées *(voir p16 pour y participer)*

20h30 - 23h00 : Soirée AFINEF *(sur invitation)*

Lieu : à confirmer

Vendredi 26 Janvier

10h00 - 18h00 : Visite du Pavillon France

10h00 - 18h00 : Accueil des délégations françaises et internationales

12h30 : Cocktail sur le Pavillon France (*à confirmer*)

Lieu : Bett et Pavillon France (C100)

Samedi 27 Janvier

10h00 - 15h00 : Visite du Pavillon France

Lieu : Pavillon France (C100)

Nuit des Idées

Date : Jeudi 25 janvier 2018 à partir de 17h30

Lieu :

Institut français du Royaume-Uni, 17 Queensberry Place, SW7 2DT, Londres

Organisée par l'Institut français du Royaume-Uni, le service culturel et le service scientifique de l'Ambassade de France, la Nuit des Idées se déroulera à Londres le jeudi 25 janvier 2018.

Cette deuxième édition londonienne fédèrera des partenaires culturels et universitaires majeurs parmi lesquels *Imperial College*, *King's College*, le *V&A*, la *Maison Française d'Oxford* ou encore l'*Université de York* ; elle bénéficie en outre du soutien de la *Représentation de la Commission Européenne au Royaume-Uni*.

D'éminentes personnalités (universitaires, artistes, écrivains, scientifiques, journalistes) se joindront à ce dialogue franco-britannique au travers d'une série de débats autour du thème « **L'imagination au pouvoir** ».

L'astronaute français Thomas Pesquet viendra partager son expérience aux côtés du britannique Timothy Peake dans une réflexion sur les nouveaux défis de la conquête/de l'exploration spatiale.

Le cinquantenaire des manifestations de mai 1968 sera l'occasion de revenir sur ces mouvements de mobilisation collective et sur leur impact dans nos représentations de l'idée même de révolution, grâce en autres à l'intervention du réalisateur britannique Ken Loach.

L'année 2018 célébrera également le centenaire du droit de vote des femmes au Royaume-Uni avec une attention toute particulière sur la place des femmes et du féminisme dans la société.

*Pour en savoir plus sur le programme de la **Nuit des Idées** et vous y inscrire :*
<http://nightofideas.co.uk/>

Préparer votre visite

Great British Trail tour

Le département du commerce extérieur (Department for International Trade, DIT) et le Bett proposent des tours thématiques du salon

Ces visites proposées aux visiteurs étrangers vous emmèneront à la découverte d'entreprises des EdTech au Royaume-Uni.

Les thèmes proposés en 2018 sont les suivants :

- **Apprendre** (Learning)
- **Outils pour les enseignants à l'école** (Teachers Tools for Schools)
- **Outils de gestion pour les écoles** (Management Tools for Schools)
- **L'étape d'après : la vie après l'école** (The Next Step: Life After School)
- **Enseignement de l'anglais** (ELT: English Language Training)
- **Sciences, Technologie, Ingénierie, Arts et Mathématiques** (STEAM)
- **Besoins spécifiques en éducation** (SEN)

Le DIT est par ailleurs en mesure d'organiser des réunions personnalisées avec une centaine d'entreprises.

Pour consulter le programme et vous inscrire, connectez-vous sur :
<https://lp.events.ascential.com/BETT-DIT-Great-British-Trail.html>

Connect@Bett

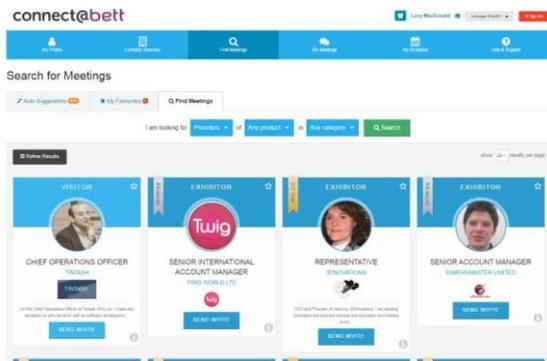
Le Bett vous propose d'organiser directement des rendez-vous avec les exposants.

Pour réserver une réunion avec une entreprise référencée :

- Rendez-vous à l'adresse suivante : <http://bettconnects.com>
- Connectez-vous avec l'adresse mail utilisée pour vous inscrire au Bett :



- Renseignez votre profil
- Vous pourrez ensuite avoir accès à une liste d'entreprises qu'il vous sera possible de rencontrer durant le Bett



Bett Awards

Visitez les stands des finalistes des Bett Awards

Les Bett Awards récompensent chaque année les entreprises EdTech les plus innovantes.

Les Bett Awards sont répartis en 20 catégories :

- Outstanding Achievement Award
- Innovator of the Year
- Early Years Content
- Primary Content
- Secondary Content
- Classroom Aids for Learning, Teaching and Assessment
- Whole School Aids for Learning, Teaching and Assessment
- Special Educational Needs solutions
- Digital Devices
- Leadership and Management solutions
- Exporter of the Year
- Service and Support
- Company of the Year (less than £3m turnover)
- Company of the Year (over £3m turnover)
- Free Digital Content or Open Educational Resources
- International Digital Education Resource
- Educational Apps
- Best Education Support Resource for Parents or Home Learning
- Start-up of the Year
- Higher or Further Education Digital Services

La liste des Bett Awards sera disponible jeudi 27 janvier au matin

Vous pouvez retrouver les entreprises finalistes ici :

<http://bettawards.com/finalists/>

Le Pavillon France

Les partenaires

Ministère de l'éducation nationale



Ministère de l'Europe et des affaires étrangères



Business France

L'agence française en charge
du développement et de la
réussite internationale des
entreprises



AFINEF

www.afinef.net

L'Association Française des
Industriels du Numérique de
l'Education et de la Formation



en collaboration avec



Copilot Partners

www.copilotpartners.com

Cabinet de conseil en stratégie et en
accompagnement des projets liés au
numérique dans l'Education

Business France



Business France participe au développement et à la réussite des entreprises désireuses de s'implanter à l'international en les accompagnant du début à l'aboutissement de leurs projets, dans une démarche orientée efficacité et résultats. Mobilisé pour la création de valeur, en France et partout dans le monde, Business France est au service de l'internationalisation de l'économie française.

Notre but

Agir sur le terrain et activer tous les leviers nécessaires pour faire de l'international une chance et une opportunité pour vos entreprises.

Notre approche

Business France mobilise expertises et savoir-faire pour vous accompagner dans le développement et la réussite de vos projets en vous proposant une approche sur mesure et adaptée à vos ambitions et à vos budgets. Vous bénéficierez du soutien, du savoir-faire et de l'engagement de notre équipe dédiée : analyse de marchés, assistance juridique et fiscale, démarches administratives, aide au choix du marché/lieu d'installation, identification de partenaires...

Contact

Amina SAMBOU

Chef de Projet Services Innovants - Activité Export

+33 (0)1 40 73 37 47

amina.sambou@businessfrance.fr

AFINEF



Créée en 2012, l'AFINEF regroupe les industriels du numérique dans l'éducation et la formation tout au long de la vie. L'association rassemble aujourd'hui 90 membres représentatifs de la diversité de la filière : startups, TPE-PME, filiales françaises de groupes multinationaux, aussi bien éditeurs de logiciels, de ressources numériques et de plateformes, que sociétés de conseil, ou encore constructeurs, diffuseurs et sociétés de maintenance informatique.

Sa mission :

Valoriser, promouvoir et développer la filière numérique de l'éducation et de la formation professionnelle continue en France et à l'international.

Son ambition :

Rassembler, fédérer et structurer l'ensemble des entreprises de la filière afin d'assurer l'interface de la profession avec les autres acteurs présents sur ces secteurs pour développer une puissante industrie numérique éducative « à la française », au travers d'une démarche collective d'innovation technologique, sociale et pédagogique.

L'AFINEF vous donne rendez-vous sur EduSpot France les 14, 15 et 16 mars 2018 au Palais des Congrès de Paris pour participer aux « Rencontres du numérique pour l'éducation ».

Toutes les informations sur <https://www.eduspotfrance.fr/>

Contact

Marc SAGOT

Secrétaire Général

+33 (0)6 70 57 18 96

msagot@afinef.net

Les exposants



Exposants institutionnels



Entreprises sans stand



Partenaire du pavillon



Nos innovations

Depuis 2016, ARTE France Développement a lancé Educ'ARTE, un service de SVOD dédié aux enseignants et à leurs élèves, de la primaire au lycée. Cette ressource numérique unique offre l'accès à : un catalogue de plus de 850 vidéos, parmi le meilleur d'ARTE, sur toutes les disciplines scolaires ; des outils pédagogiques pour personnaliser les vidéos et les intégrer à des cours ; des fonctionnalités pour favoriser l'apprentissage des langues étrangères – français, allemand et anglais. L'objectif : utiliser les potentialités du numérique pour favoriser la diffusion de la culture et la réussite éducative des élèves.

C'est nouveau !

Educ'ARTE est la seule ressource numérique qui offre l'accès à la fois à des contenus audiovisuels culturels, en version intégrale, sur toutes les disciplines, ainsi qu'à des outils pour permettre aux enseignants et aux élèves de s'approprier les vidéos et d'en faire un usage pédagogique.

Contact

Elsa MEYER

Responsable du développement
commercial d'Educ'ARTE

+33 (0)7 87 94 42 23

e-meyer@arte-france.fr

AviTice Solutions

◆ Membre de l'AFINEF



Qui sommes-nous ?

Avitice Solutions est une société de développement de solutions logicielles spécialisée dans l'Education : gestion de salles de classes, gestion des applications, gestion de contenus ou encore Serious Game, tels sont nos cœurs de métiers.

Depuis près de vingt ans, nous apportons notre expertise au travers d'un réseau de partenaires afin d'accompagner l'Education sur la voie du Numérique.



Nos innovations

- Une gestion de classe simple et dynamique aidant les enseignants à mener leurs cours dans les salles multimédias.
- Une solution de partage d'activités et ressources entre Enseignants et Elèves. Basée sur une solution full web en responsive design.
- Boîte à outils technologiques de « Gamification » ou « Serious Game » pour la création d'activités ludiques et collaboratives.
- Une application « Tests de niveaux » (première version en anglais ; s'applique quels que soient la langue ou le domaine d'expertise) s'appuyant sur des jeux de rôles pour évaluer la capacité des apprenants ou du personnel en situation (compétences).
- Une solution de gestion de terminaux (MDM, MAM...) permettant le contrôle complet des périphériques et d'assurer leur bon fonctionnement.

C'est nouveau !

- Une plateforme de relation pédagogique facilitant les échanges entre enseignants et apprenants. Activités, logiciels, cartables numériques... sont mutualisés pour l'ensemble de la communauté éducative.
- Une interface MDM dédiée aux enseignants leur permettant de gérer au niveau pédagogique l'accès aux applications.

Contacts

Olivier LE THIEC

Directeur

+33 (0)6 60 40 59 15

olethiec@avitice.com

Romain ROMAN

Préventes

+33 (0)1 71 68 12 02

support@avitice.com

Bayard Jeunesse

◆ Membre de l'AFINEF



Qui sommes-nous ?

Bayard est une société de presse française et internationale et l'un des plus anciens et des plus grands groupes éditoriaux de France. Bayard produit des magazines, des livres, et des nouveaux médias, tels que des ressources numériques éducatives à destination du grand public et de l'école.

A travers chacune de nos ressources numériques éducatives, nous défendons l'usage du numérique au service d'une pédagogie active et pragmatique : l'élève acteur de ses apprentissages !

Nos innovations

En 2016, pour le compte du ministère chargé de l'éducation nationale, de l'enseignement supérieur et de la recherche, nous avons conçu, créé et mis à disposition des ressources numériques pédagogiques pour les élèves et enseignants du 3ème cycle en anglais.



Pour aller encore plus loin, en septembre 2017, nous avons lancé « j'aime l'école », le portail de ressources numériques éducatives dédié aux enseignants pour favoriser les apprentissages de tous les élèves à l'école primaire :

- Une expertise pédagogique et numérique approuvée par les enseignants en classe
- Des contenus clé en main innovants
- Une équipe d'auteurs, professionnels de l'enseignement, qui allient leurs savoir-faire de formateurs, de chercheurs et d'enseignants de terrain
- Une offre resserrée de ressources didactisées couvrant les apprentissages de toute l'année scolaire dans les disciplines proposées : apprentissage de l'anglais, maîtrise de la langue, yoga, lecture autonome.



C'est nouveau !

Découvrez aussi Amstram'go : le premier programme de jeux issu des pédagogies actives pour les collectivités et l'école : + de 150 ressources pour tous les temps collectifs avec les enfants de 3 à 11 ans

Contact

Aurélié HOUETTE

Responsable Marché Education

+33 (0)6 30 38 29 14

aurelie.houette@bayard-presse.com

Belin Education

Belin: ÉDUCATION

Qui sommes-nous ?

Spécialistes de la transmission des savoirs, l'édition d'éducation est le métier premier de Belin Education. Acteur majeur de l'édition scolaire (deuxième éditeur au collège en 2016) et parascolaire, son expertise est au service de la construction des savoirs pour les plus jeunes, quels que soient les supports, papier ou numérique.



Nos innovations

Grâce à leur démarche d'innovation au service de l'éducation, Belin éducation propose des outils numériques innovants afin de favoriser la réussite de tous, de la maternelle à l'université.

- **Le Lib', manuel scolaire numérique** enrichi depuis 2009, pour animer son cours en classe pour les enseignants et pour une consultation en classe ou à la maison, sur ordinateur ou sur tablette pour les élèves.

- **Pep's, parcours d'entraînement et d'évaluation en français et en mathématiques** du CP au CM2, permet aux enseignants d'adapter les parcours proposés aux besoins de chacun de leurs élèves et de mettre en œuvre de véritables pédagogies différenciées. L'approche cognitive mise en œuvre est particulièrement adaptée aux élèves à besoins particuliers.
- **Les Cahiers connectés : des cahiers d'exercices interactifs autocorrigés** qui mettent en relation enseignants et élèves autour de parcours d'exercices dans toutes les matières du collège - **nouveauté 2016**.
- **Les Fabriques connectées** en SVT cycle 4, Physique-Chimie cycle 4, Anglais propose à l'enseignant de construire ses cours personnalisés à partir d'une banque de ressources éditorialisées prêtes à l'emploi - **nouveauté 2017**.

C'est nouveau !

La Digithèque, une ressource de référence

En 2016, Belin Education a remporté 4 appels d'offre du ministère de l'éducation nationale pour des banques de ressources numériques éducatives destinées à 5 millions de collégiens, avec une solution intitulée la Digithèque : en conformité avec le programme, 10 000 ressources et activités interactives proposées en Histoire-géographie, Français et Sciences et technologie, avec la possibilité pour les enseignants de créer leurs supports de cours, d'assigner leur parcours, de suivre l'activité de leurs élèves.

Contact

Catherine DANG

Responsable du développement commercial numérique

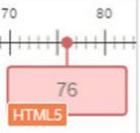
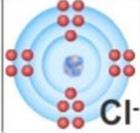
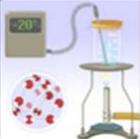
+33 (0)1 55 42 85 90

catherine.dang@humensis.com

Qui sommes-nous ?

eduMedia est un leader dans la production de ressources numériques interactives en **mathématiques** et en **sciences**. Nous couvrons tous les niveaux du primaire et du secondaire et le format HTML5 de nos ressources fonctionne sur tout support, à travers n'importe quel ENT.

eduMedia est **traduit en 8 langues** et utilisé par plus d'un million d'élèves.

 HTML5	Accouchement	 HTML5	Scanner de l'encéphale
 HTML5	Gravitation universelle		Du cerveau aux organes effecteurs
 HTML5	La droite numérique	 Cl ⁻	Atomes, ions et molécules
	Intensité et tension électriques		Centrale hydro-électrique
	3 états de l'eau		Cycle de vie de la grenouille

Nos innovations

- Un modèle pédagogique basé sur le **partage**.
- Un format **HTML5** qui fonctionne partout, sans passage par les stores, ni plug-in, ni installations,
- Accessible depuis votre **ENT** ... ou en dehors.

C'est nouveau !

- Version mobile adaptée pour les usages tablettes.
- 100% de nos ressources ont moins de 2 ans.
- Ressources maths Cycle 3 dans la BRNE
- Des fiches pédagogiques pour accompagner les enseignants du primaire.
- Possibilité de créer et partager ses propres captures vidéo à partir de nos ressources.

Contacts

Christophe MONNERIE

France et Europe

+33 (0)6 72 46 55 45

contact@edumedia-sciences.com

Charles SOL

International

+33 (0)6 95 48 75 16

+1 (0)418 809 2303

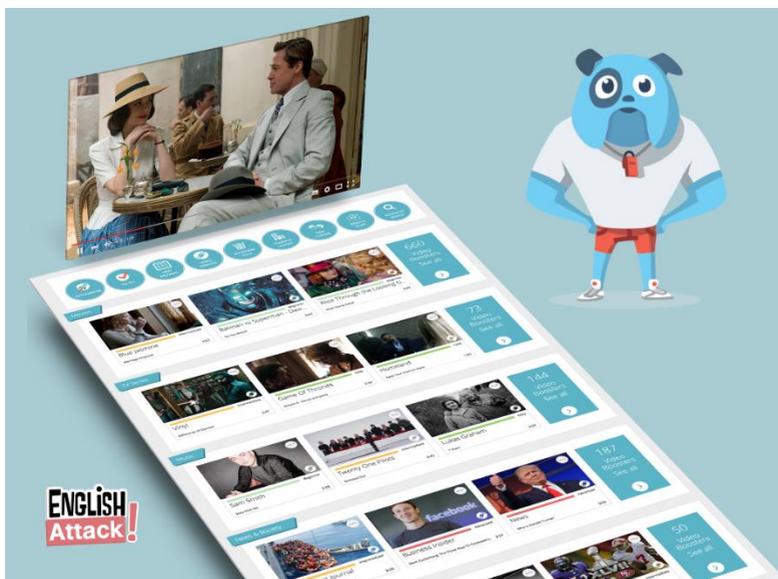
English Attack!

◆ Membre de l'AFINEF



Qui sommes-nous ?

Créé par des spécialistes du jeu vidéo et des médias en collaboration avec des enseignants et des experts en sciences cognitives, English Attack! est une solution innovante d'anglais ludique et efficace basée sur le jeu et des extraits de films et de séries TV. Plus d'un million d'apprenants dans le monde utilisent le site qui s'adresse aussi bien aux particuliers et familles, qu'aux collèges et lycées qui bénéficient d'une plateforme scolaire complète.



Nos innovations

Notre solution est entièrement basée sur la motivation de l'apprenant et la fréquence d'utilisation, via des leçons vidéo engageantes avec de nouveaux contenus publiés toutes les semaines ; la plus grande bibliothèque de dictionnaires visuels et toute une gamme de jeux d'apprentissages. Tous les contenus d'English Attack! sont authentiques, et l'apprentissage se fait toujours de manière contextuelle.



C'est nouveau !

English Attack! a été sélectionné par la Région Île-de-France pour intégrer le programme "Lycées 100% numérique" et ainsi contribuer à accélérer la transformation numérique et favoriser l'innovation dans les lycées.

Contact

Frédéric TIBOUT

Président

fred@english-attack.com

IA France



Qui sommes-nous ?

IA FRANCE conçoit et commercialise du mobilier pour l'enseignement, de la maternelle à l'Université. La société existe depuis 1996, principalement sur le marché des tables pour salles informatiques jusqu'en 2014, puis sur le marché des tables et chaises modulables pour l'aménagement des espaces pédagogiques dynamiques. IA FRANCE est une structure créative et réactive, proche du terrain et des utilisateurs. La société commercialise également du mobilier pour les salles de réunion et de formation.



Nos innovations

Nous avons cassé les codes et créé un plateau à la forme inconnue jusqu'alors. Nous avons fait de la traditionnelle table de classe un vrai outil pédagogique pour faciliter l'apprentissage. Les tables « Programme 345 » permettent de concevoir des groupes de 5 personnes, modulables en groupe de 3 ou 4 personnes, et d'optimiser les espaces disponibles. Elles peuvent également être utilisées de façon individuelle ou en ensemble de tables pour créer des formes arrondies ou circulaires, en longueurs ou en blocs. Une table, des solutions !

Produits brevetés en Europe n°EP2 992 779

C'est nouveau !

Site de vente en ligne www.programme345.fr

Mise en service Février 2018

Contacts

Fabien GERBELOT-BARRILLON

Gérant

+33 (0)6 70 63 41 53

contact@ia-france.com

Olivier DEBAS

Export Manager

+33 (0)6 06 75 40 17

olivier@ia-france.fr

Qui sommes-nous ?

ITOP éducation est l'un des acteurs innovants spécialisé sur le secteur de l'éducation et membre de la French Tech. Nous éditons un ensemble complet de solutions qui couvre tous les besoins des établissements scolaires allant de la maternelle au lycée : LMS, LCMS, Vie Scolaire, Ressources, services, etc.

Avec un chiffre d'affaire de plus de 6,5 millions d'euros en 2016 et plus de 4 millions d'utilisateurs actifs, ITOP éducation équipe plus de 4 500 établissements scolaires en France.





LA plateforme éducative
révolutionnaire

Nos innovations

En 2017, ITOP révolutionne le monde de l'éducation en sortant une plateforme disruptive, ergonomique et contextualisée : oZe !

oZe intègre ainsi le meilleur des innovations technologiques et ergonomiques pour proposer une plateforme éducative révolutionnaire. La solution est capable de s'adapter de manière globale en changeant son interface, son contenu et ses fonctionnalités selon l'utilisateur, le moment de la journée et son contexte (en classe / hors classe).

oZe est également une plateforme intégrée et ouverte répondant à tous les besoins d'aujourd'hui et de demain, pour tous les profils et dans tous les contextes d'utilisation : prise en charge de la norme ScolomFR pour les ressources, xAPI pour l'intégration de modules, GAR, connecteurs SSO, etc.

C'est nouveau !

La plateforme oZe propose une toute nouvelle expérience utilisateur qui contextualise son interface et son contenu en temps réel. Son ergonomie et son architecture ont été testées et approuvées par des dizaines d'établissements en France, offrant une nouvelle approche des plateformes éducatives.

Contacts

Hervé BORREDON

Fondateur & PDG

hborredon@itop.fr

Cyril VOLDEY

Directeur

+33 (0)9 70 72 29 40

cvoldey@itop.fr

Kalyzée



Qui sommes-nous ?

KALYZÉE automatise entièrement la chaîne de production audiovisuelle pour filmer des cours, des MOOC et des conférences, en complète autonomie et sans équipe technique. Kalyzée est une Jeune Entreprise Universitaire, spin off d'Aix Marseille Université. La société est née en 2014 à Aix-en-Provence. Elle est constituée de 5 personnes expertes de l'enseignement à distance et de l'audiovisuel numérique.



Nos innovations

KALYZÉE a réussi à rendre simple la production audiovisuelle professionnelle par innovation technologique et innovation d'usage. Innovation technologique par l'intégration d'un workflow complet d'une chaîne de production dans un petit boîtier. Innovation d'usage par le pilotage d'un studio de production à distance depuis une tablette ou un site web.

C'est nouveau !

KALYZÉE lance la nouvelle version de sa solution KAST, le studio de production audiovisuelle autonome et ultra mobile. Cette version apporte flexibilité et polyvalence : transport en valise cabine, installation en moins de 5 minutes chrono, et un double mode de fonctionnement : studio fond vert ou captation.



Contact

Stéphane BARBATI

PDG

+33 (0)6 65 35 13 99

Stephane.barbati@kalyzee.com

Kardi

◆ Membre de l'AFINEF



Qui sommes-nous ?

Depuis 2010, notre société KARDI est spécialisée dans les troubles des apprentissages, notamment les troubles DYS (Dyslexie, Dysorthographe, Dysgraphie, Dyscalculie...).

A colorful promotional poster for Kardi. At the top, the Kardi logo is displayed. Below it, a green banner with white text asks 'DYS, ET ALORS ?'. The central illustration shows a landscape of green mountains and trees emerging from an open book. A red and white hot air balloon floats on the left, and a red airplane flies on the right. A blue waterfall flows from the top of the book down to a laptop computer at the bottom. Two green speech bubbles on the left and right contain the text 'DIFFICULTES DE LECTURE, D'ECRITURE' and 'TROUBLES DES APPRENTISSAGES' respectively. The laptop screen displays 'DES OUTILS EXISTENT !'. At the bottom, a QR code is on the left, and a cartoon boy holding a Facebook and YouTube sign is on the right. The text 'VENEZ TESTER NOS SOLUTIONS !' is centered above the website 'WWW.KARDI.FR' and email 'contact@kardi.fr'. The footer contains the address '3, PLACE DU GÉNÉRAL GIRAUD 35000 RENNES | TEL : 01.83.64.63.80 | FAX : 01.76.30.67.16'.

C'est nouveau !

Une nouvelle vision de la lecture avec AidOdys !

Ce logiciel permet un confort de lecture optimal. AidOdys est une plateforme internet qui permet d'adapter **tous types de textes au niveau de la mise en page**. L'objectif est de faire **évoluer** les aménagements pédagogiques en fonction des progrès pour que le lecteur soit de plus en plus autonome face à un texte non adapté.

Des démonstrations toute la journée sur notre stand !

Mon confort de lecture !

MON CONFORT DE LECTURE

Contact

Romuald GUEGAN

+33 (0)9 72 31 43 69

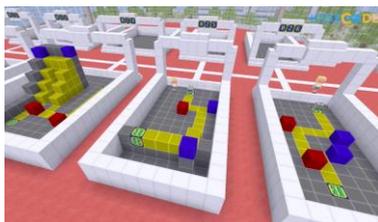
contact@kardi.fr

Kidscode

KIDSCODE
Build your way to knowledge

Qui sommes-nous ?

Créée en février 2016, Kidscode est une plateforme en ligne innovante permettant de mettre en place simplement et rapidement une pédagogie active facilitant les approches pluridisciplinaires. Recourant à l'Intelligence Artificielle et aux sciences cognitives, Kidscode favorise la créativité et la collaboration dans notre environnement de jeu vidéo sandbox en 3D, le jeu le plus populaire auprès des 6-15 ans. Nous avons créé des mondes clés en mains, mis en place des outils permettant aux éducateurs d'enrichir ou créer des exercices dans ces mondes et ainsi de couvrir tout type de contenu éducatif.



Nos innovations

Kidscode regroupe en une seule plateforme toutes les innovations de la révolution éducative :

- Enseignement par le jeu avec notre propre jeu vidéo sandbox en 3D
- Tableau de bord pour la classe et suivi personnalisé pour chaque élève
- Recours à l'Intelligence Artificielle et aux sciences cognitives pour adapter les parcours des utilisateurs
- Méthodologie active facilitant les approches pluridisciplinaires
- Enseignement en mode thématique permettant l'étude de phénomènes réels
- Forte orientation sur la créativité et la collaboration
- 100% de nos outils de création de contenus éducatifs mis à disposition des utilisateurs
- Construction et échange de contenus éducatifs au sein d'une communauté avec le programme Teach the World
- Possibilité de couvrir toutes les matières du curriculum en mode pluridisciplinaire,
- Apprentissage du code informatique en mode projet 3D

C'est nouveau !

Kidscode associe la puissance de créativité d'un jeu sandbox 3D sans limite, à la possibilité d'apprentissage rigoureux des connaissances scientifiques et culturelles.

Contact

Didier PLASSE

CEO & Fondateur

+33 (0)6 82 23 13 65

dplasse@kidscode.com

Learn&Go

◆ Membre de l'AFINEF



Qui sommes-nous ?

Learn&Go est une jeune société innovante spécialisée dans la conception de logiciels pédagogiques avec saisie manuscrite.



Nos innovations

Learn&Go propose aujourd'hui deux solutions éducatives conçues en collaboration avec des enseignants, leurs élèves, ainsi que des chercheurs :

- **Kaligo**
Application dédiée à l'apprentissage de l'écriture sur tablette avec stylet pour les enfants de 3 à 7 ans. Avec plus de 5 ans de recherches, un soutien des enseignants, de l'Académie de Rennes et du ministère de l'éducation nationale, Kaligo permet d'analyser les tracés de l'élève pour proposer des parcours pédagogiques personnalisés en fonction du niveau de chacun. Kaligo profite de l'Intelligence Artificielle pour favoriser l'individualisation pédagogique et l'apprentissage actif.

Kaligo



- **Kassis**

Favorisant le travail collaboratif et une nouvelle spontanéité en cours, l'application Kassis place les étudiants comme acteurs de leur apprentissage. Depuis leurs ordinateurs, tablettes ou smartphones, les étudiants prennent leurs notes dans leur cahier numérique et participent activement aux activités envoyées par le professeur (quiz créés en temps réel, tableaux blancs partagés...). Amenez l'interactivité dans vos cours !

L'objectif de nos innovations est de faciliter le travail des enseignants avec l'aide des tablettes comme complément à la pédagogie traditionnelle.

C'est nouveau !

Des nouveautés, vous en trouverez chez Kaligo ! Premier exercice sous IOS, ou encore le mode déconnecté pour utiliser Kaligo en classe sans Wifi...

En avant-première pour les enseignants de maternelle, une nouvelle application qui facilitera largement la mise en place et l'enrichissement du carnet de suivi des apprentissages en permettant à l'enseignant de consigner très facilement les observations des réussites de ses élèves.

Contacts

Benoit JEANNIN

PDG

+33 (0)2 30 96 21 62

benoit.jeannin@learn-and-go.com**Amélie LE ROUX**

Responsable

développement scolaire

+33 (0)2 30 96 21 50

Amelie.leroux@learn-and-go.com**Nadège GEMIN**

Chef de produit Kassis

+33 (0)2 30 96 21 50

nadege.gemin@learn-and-go.com

Marbotic



Qui sommes-nous ?

Marbotic est une start-up française créée en 2012, spécialisée dans la conception de jouets connectés et d'applications éducatives. La société a développé une méthode d'apprentissage unique inspirée de la pédagogie Montessori, alliant le jouet bois traditionnel et l'interactivité des tablettes tactiles. Les jouets Smart Letters et Smart Numbers sont destinés aux enfants à partir de 3 ans et permettent la découverte intuitive des chiffres, des nombres, des opérations, de l'alphabet et de l'écriture.



Nos innovations

- Une expérience pédagogique unique alliant le meilleur du jouet traditionnel et de l'interactivité digitale.
- Ajouter la manipulation d'objets physiques qui est essentielle pour l'acquisition de concepts abstraits : 26 lettres et 10 chiffres en bois.

- Des applications qui tiennent compte du rythme de chaque enfant : des activités et des paramètres modifiables permettant de s'adapter au niveau de l'enfant.
- Développés avec des enseignants
- Jouets sans danger pour les enfants et doux pour les tablettes : pas de wi-fi, pas de bluetooth, pas de batterie, n'abîme pas les écrans.



C'est nouveau !

Magic Phonics

Développé en partenariat avec Educo, éditeur spécialisé dans la création de contenus éducatifs, Magic Phonics est un coffret de 49 pièces en bois interagissant avec une application éducative sur tablette. Cette méthode unique d'apprentissage basée sur le programme scolaire britannique contient 26 lettres et 23 graphèmes. Les pièces en bois permettent aux enseignants de combiner l'interactivité de la tablette et la sensorialité du matériel en bois.

Contacts

Michael TURBÉ

COO

+33 (0)6 08 13 48 11

michael@marbotic.com

Delphine MARTINO

Business Development Manager

+33 (0)6 47 92 28 42

delphine@marbotic.com

Open Digital Education

◆ Membre de l'AFINEF



Qui sommes-nous ?

Open Digital Education propose des services innovants pour tous vos usages numériques éducatifs qui prennent la forme d'offres hébergées, prêtes à l'emploi et adaptées à des projets de grande envergure.

Notre expertise s'appuie sur 3 points :

1. **User eXperience** : Pas de surenchère fonctionnelle ! Mais des interfaces pensées pour encourager la concentration, favoriser une appropriation par le plus grand nombre et s'adapter à la diversité des usages.
2. **Mise en réseau** : A la différence d'un portail figé et cloisonné, nous défendons une conception logicielle centrée sur l'utilisateur qui interagit librement au sein d'un réseau sécurisé et prévu pour lui.
3. **Adaptive learning** : Pour favoriser la continuité territoriale, des compromis semblent parfois inévitables. Pas d'accord ! Chez nous, interfaces, applications et fonctionnalités s'adaptent aux élèves et pas l'inverse. Open Digital compte aujourd'hui plus d'1 200 000 élèves utilisateurs dans 18 pays.



Nos innovations

Conçue sur le modèle d'un **réseau social éducatif** centré sur l'utilisateur, **ONE, dédié aux écoles primaires**, et **NEO, pensé pour les collèges et lycées**, révolutionnent le concept ENT et se complètent sur des projets recherchant expérience utilisateur optimale et continuum pédagogique. À chacun son interface et ses services : ONE & NEO présentent des interfaces, des applications et des fonctionnalités qui s'adaptent à l'âge des utilisateurs, tout en leur permettant de collaborer dans le cadre de projets inter-niveaux.



C'est nouveau !

Portés à différents niveaux (Régions, Départements, Villes, Académies), les projets réalisés sur la plateforme connaissent une croissance rapide. Depuis la rentrée 2017, la région Ile-de-France (420 000 lycéens) et la ville de Paris (177 000 écoliers et collégiens) utilisent nos solutions.

Désormais disponibles en 6 langues, ONE & NEO passent à l'étape supérieure et s'exportent à l'étranger.

Contacts

Arnaud ALBOU / Olivier VIGNEAU

+33 (0)1 82 63 51 51

contact@opendigitaleducation.com

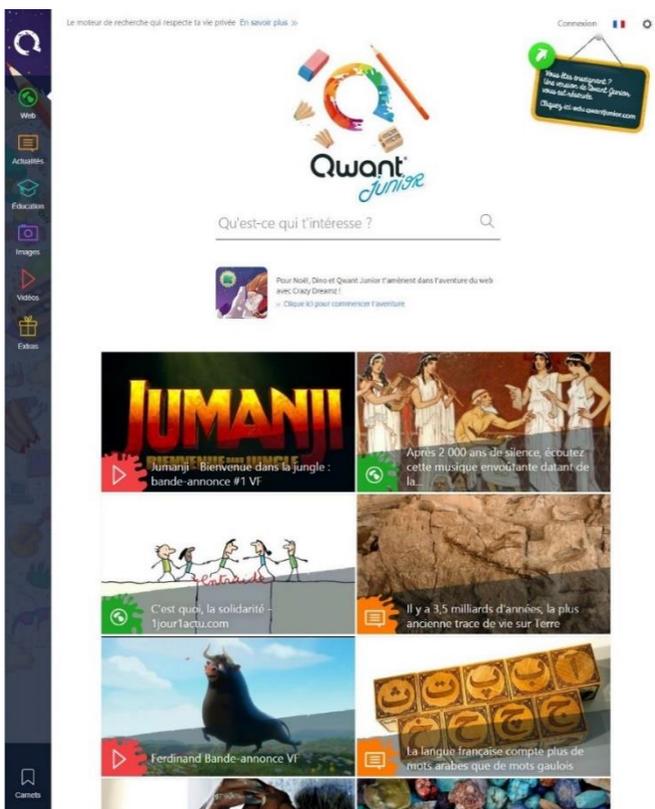
Qwant Junior



Qui sommes-nous ?

Qwant Junior est le moteur de recherche sécurisé conçu pour les enfants et leurs parents.

Il permet de découvrir Internet de manière plus sûre, dans un environnement sain, instructif, gratuit et sans publicités ciblées.



Nos innovations

En plus des valeurs de Qwant.com (respect de la vie privée et neutralité des résultats), Qwant Junior écarte automatiquement tous les résultats jugés inappropriés pour les enfants (violence, pornographie, incitation à la haine, drogues).

A visée pédagogique, Qwant Junior met également en avant dans son volet « Education » des contenus ayant une valeur éducative reconnue.

C'est nouveau !

Les enfants peuvent maintenant retrouver dans l'onglet 'Extras' des jeux exclusifs Qwant Junior.

Ils peuvent tester leurs connaissances sur Internet avec Les Incollables par Qwant Junior, ou apprendre à se servir d'un moteur de recherche en jouant au Moteur de Recherche Inversé.

Contact

Jean-Baptiste PIACENTINO

Directeur Général Adjoint

Jb.piacentino@qwant.com

Rapidmooc



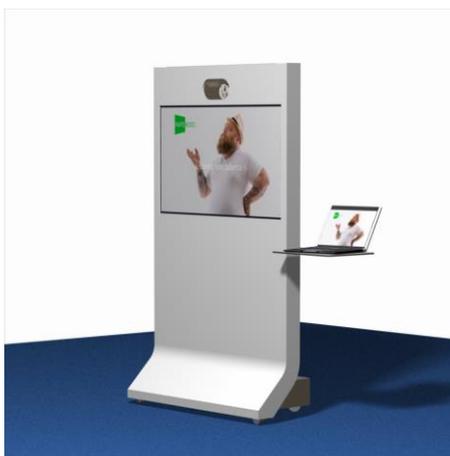
Qui sommes-nous ?

Rapidmooc est un mini studio tout intégré pour l'enregistrement de capsules vidéo avec incrustation fond vert instantanée. En quelques mois, Rapidmooc s'est imposé comme la solution incontournable pour produire facilement, en masse et à moindre coût des vidéos de MOOC, SPOC, PITCH. Rapidmooc a fédéré une importante communauté d'utilisateurs, parmi lesquels : EDF, SNCF, BNP Paribas, Vinci, Generali, Air France, RATP, Thales, Université Lyon 1, Rennes School of Business, Centrale Lyon, Centrale Lille et bien d'autres.



Nos innovations

Rapidmooc vous permet d'enregistrer vos vidéos en totale autonomie dans une approche vidéomaton. Rien de plus simple : vous branchez votre pc portable de présentation à Rapidmooc et vous êtes immédiatement incrusté sur vos supports (comme à la météo !). Le prompteur intégré à l'écran permet d'éviter les trous de mémoire et génère automatiquement les sous-titres à la fin de l'enregistrement. Vous repartez avec votre vidéo dans la poche grâce à l'export sur clé USB.



C'est nouveau !

Découvrez notre nouveau totem vidéo personnalisable à vos couleurs.

Contact

+33 (0)4 89 83 65 10

contact@rapidmooc.com

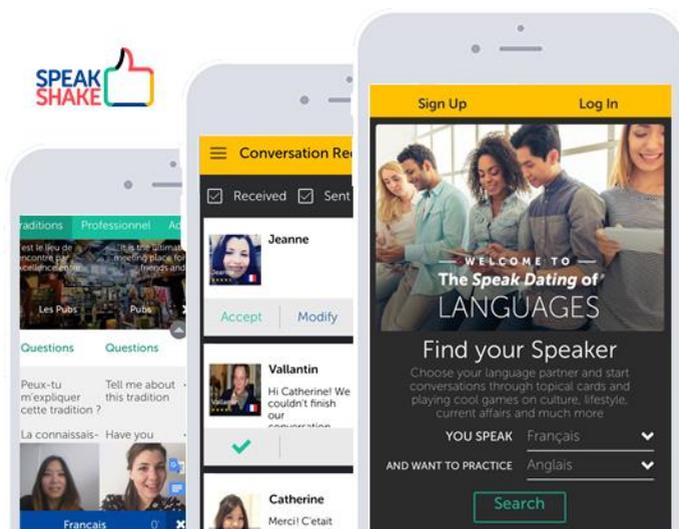
www.rapidmooc.com

SpeakShake



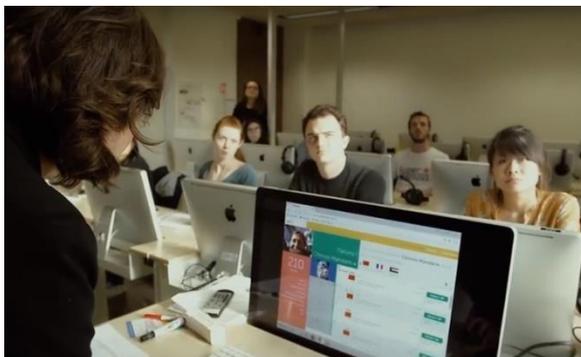
Qui sommes-nous ?

SpeakShake est une plateforme d'appels vidéo qui connecte deux étudiants qui parlent des langues différentes pour créer des conversations structurées bilingues de 30 minutes. Chaque conversation est assistée par des centaines de fiches interactives sur des sujets variés liés à la culture, avec des questions et des mots-clés, pour les mettre en confiance, leur permettre d'enrichir leur vocabulaire et de gagner en fluidité dans la langue de leur interlocuteur.



Nos innovations

SpeakShake est déjà recommandé par l'Institut français pour être un outil innovant d'apprentissage des langues étrangères en ligne. Notre méthodologie s'appuie sur une mise en situation réelle avec des interlocuteurs étrangers en mettant à leur disposition un bouquet de fonctionnalités numériques pour faciliter la prise de parole : échange vidéo, traducteur intégré, boîte de tchat, des fiches interactives, et un carnet de bord pour enregistrer et revisiter les nouveaux mots appris entre les conversations.



C'est nouveau !

SpeakShake, soutenu par le ministère de l'éducation nationale français, lance une expérimentation en 2018 avec 5 académies sur 45 classes de lycées en France et autant à l'étranger. Si vous voulez rejoindre l'expérience, contactez-nous !

Contact

Fanny Vallantin

Fondatrice

+33 (0)7 68 44 84 18

fanny.vallantin@speakshake.com

Tralalère

◆ Membre de l'AFINEF



Qui sommes-nous ?

Créée en 2000 par des pionniers du multimédia éducatif et des experts en ingénierie pédagogique, Tralalere conçoit et met en œuvre des ressources numériques au service des enfants et de leurs médiateurs éducatifs.



Parcours pédagogiques, programmes de sensibilisation, dessins animés, serious games, applications, jeux...

www.tralalere.com

Nos innovations

Contribuer à faire évoluer les pratiques pédagogiques en mettant le numérique à disposition de la pédagogie active et l'éducation critique, et en nous associant à de nombreux partenaires – publics comme privés – qui nous aident chaque jour à rendre réel ce qui au début n'était que le rêve d'une équipe passionnée.

La pédagogie Tralalere :

- Rendre l'enfant acteur de ses apprentissages
- Stimuler l'esprit critique, et inviter à débattre, penser, se questionner
- Mettre le numérique au service de la pédagogie... et non l'inverse
- Faire passer à l'échelle des pratiques pédagogiques ayant fait leurs preuves



C'est nouveau !

Code-Decode : Créer pour comprendre le monde numérique.

Code-Decode est une suite d'applications qui permet d'initier les enfants à la programmation et à la culture numérique.

L'enfant crée des productions numériques telles que des jeux vidéo, des images/animations en pixel art, des histoires interactives.

Contacts

Louis DERRAC

Responsable Développement

Education

+33 (0)6 58 70 82 59

louis@tralalere.com

Serge VERSILLÉ

Responsable Développement

International

+33 (0)6 61 44 22 82

serge@tralalere.com

Exposants institutionnels

Centre International d'Etudes Pédagogiques



Qui sommes-nous ?

Le CIEP est un opérateur du ministère de l'éducation nationale, dont les missions s'articulent autour de trois axes d'activité :

- la coopération dans les domaines de l'éducation, de la formation professionnelle et de la qualité de l'enseignement supérieur ;
- l'appui à la diffusion de la langue française dans le monde, par la formation de formateurs et de cadres éducatifs et par la délivrance de certifications en français ;
- la mobilité internationale, à travers des programmes d'échange d'assistants de langue et de professeurs ainsi que la reconnaissance des diplômes étrangers.



Nos innovations

Pour saisir les opportunités du numérique éducatif, le CIEP propose, aux côtés de la société Education Impact, son expertise aux cadres éducatifs en charge de l'organisation de leur système éducatif. Il offre des formations dont l'objectif est de mieux comprendre les enjeux du numérique éducatif et d'appréhender les connaissances nécessaires pour réaliser les arbitrages politiques, techniques et opérationnels adaptés au contexte. Cet accompagnement veille à articuler les moyens existants avec de nouveaux investissements dans les technologies numériques pour améliorer le fonctionnement des établissements scolaires, les performances des élèves et la gouvernance du système éducatif dans son ensemble.

C'est nouveau !

1. **CIEP+** propose aux acteurs éducatifs des formations dans les six domaines d'expertise du CIEP : les métiers du français, la gouvernance des systèmes éducatifs, l'ingénierie de formation, l'évaluation linguistique, la mobilité internationale et la qualité.
2. PROFLE s'enrichit et devient **PROFLE+** ! Depuis 10 ans, cet outil forme en ligne les acteurs de l'enseignement du français dans le monde.

Contact

Candice BÉJUIT

Adjointe au responsable du service du développement et de la communication

+33 (0)6 10 87 37 60

bejuit@ciep.fr

Réseau Canopé



Qui sommes-nous ?

Canopé édite des ressources pédagogiques multi formats répondant aux besoins de la communauté éducative : enseignants, chefs d'établissements, collectivités territoriales, décideurs, associations, parents d'élèves, acteurs de l'éducation... Présent partout en France sous la forme d'un réseau territorial, il offre des services de proximité innovants au sein des ateliers Canopé.

Au-delà de nos frontières, Canopé exporte son offre de service et vous accompagne dans des domaines variés :

- Co-construction de ressources pédagogiques,
- Prise en main de matériels et ressources,
- Appui dans l'élaboration, la création et la mise en œuvre de projets éducatifs.



Nos innovations

Réseau Canopé apporte expertise, solutions, ressources et services dans de multiples domaines :

- Production de contenus éducatifs innovants et multi-supports ;
- Conception de services numériques (plateformes de formation à distance, réseaux sociaux professionnels, outils d'indexation...) ;
- Transformation de centres de formation et de ressources en lieux de créativité pédagogique ;
- Accompagnement des enseignants dans leur développement professionnel tout au long de la vie ;
- Emergence de nouvelles pratiques éducatives.



C'est nouveau !

Réseau Canopé accompagne des partenaires étrangers dans l'évolution de leurs stratégies en matière de formation continue (mise en place d'un dispositif de formation hybride en Haïti), de transformation de leurs espaces de formation et de documentation et de transition vers une politique éditoriale transmédia pour l'éducation (ex : CRDP du Liban).

Contact

Gaël LE DRÉAU

Délégué à l'international

+33 (0)6 74 50 64 60

gael.ledreau@reseau-canope.fr

Entreprises sans stand

Educlever

◆ Membre de l'AFINEF

EDUCLEVER

Educlever est spécialisé dans l'édition et éducation numérique : édition de contenus, outils et services pédagogiques, production de vidéos d'apprentissage, conception, paramétrage et mise à disposition de plateformes d'e-learning pour l'innovation pédagogique.

Avec une expérience importante dans l'innovation et la recherche, pionnier de l'adaptive learning et des applications du web sémantique à l'éducation, Educlever est au cœur de l'écosystème de l'edtech française, membre actif de FrenchTech Côte d'Azur, Cap Digital, l'Afinef, le W3C, etc.

Le groupe Educlever opère par exemple les plateformes Maxicours et Enseigno (450 000 élèves utilisateurs et 1 800 établissements) bénéficiant des solutions dédiées aux professionnels...



Contact

Benjamin MAGNARD

Fondateur - CEO

bp.magnard@educlever.com

LearnEnjoy



LearnEnjoy

LearnEnjoy est une Entreprise Solidaire d'Utilité Sociale (ESUS) qui crée et diffuse des **applications éducatives favorisant la réussite scolaire**.

Reconnue comme leader de la pédagogie différenciée, cette startup de l'Edtech propose des contenus pédagogiques conformes aux programmes scolaires (cycles 1 et 2), validés par le ministère de l'éducation nationale. Avec le suivi des progrès (BigData et IA) elle accompagne l'enseignant dans la personnalisation de ses supports.

Disponibles sur tablettes iOS et Android, PreSchool et School sont réalisées en "conception universelle" et intègrent les adaptations nécessaires pour favoriser la réussite des publics qui en sont parfois éloignés (Autisme, TDAH, Dys, difficultés d'apprentissage, ... enfants migrants).

L'éditeur incontournable de l'accès à l'éducation pour tous !



Contact

Gaele REGNAULT

PDG

+33 (0)6 82 24 08 85

gaele.regnault@learnenjoy.com

MiLLiweb

◆ Membre de l'AFINEF



Apprentissage, enseignement et formation sur tablettes et smartphones.
NUMERITAB : Application mobile pour protéger l'élève, sécuriser la tablette et simplifier l'environnement d'apprentissage. Connectable à un ENT, à du stockage cloud individuel, ainsi qu'aux services de distribution des manuels numériques pour faciliter leur déploiement.

NUMERICOURS : Plateforme cloud dédiée aux enseignants pour créer, diffuser et superviser des séances pédagogiques sur tablettes. Permet aussi à un administrateur de gérer et mettre à jour un parc de tablette (MxM).

MILLIBOX : Serveur pédagogique WiFi assurant des activités numériques en classe, ou à l'extérieur, lorsque la connectivité est insuffisante voire absente. Des options 4G et filtrage DNS sont proposées.

Nos projets vont de l'équipement d'envergure, à l'échelle d'un territoire, à la classe mobile d'un établissement. Nous intervenons en France et à l'international. Nos produits sont disponibles auprès d'un réseau de partenaires (Orange, Quadria, BIMP...) et de l'UGAP.



Contact

François-Xavier LETERME

CEO fondateur

+33 (0)1 83 64 10 64

fx.leterme@milliweb.fr

Promethean

Partenaire du Pavillon France

C98

◆ Membre de l'AFINEF



Promethean, société d'origine anglaise sur le marché depuis 1996, n'a cessé d'afficher une croissance sur ces 20 dernières années plaçant ainsi l'entreprise en position de leader mondial et N°1 français sur le marché des solutions interactives et collaboratives pour l'Éducation.

Nous proposons des solutions numériques et des environnements d'apprentissage collaboratifs, toujours plus collaboratifs et connectés dans une approche de pratiques pédagogiques éducatives d'excellences.

Principalement au moyen de ses produits et logiciels interactifs et de sa plus grande communauté éducative en ligne, Promethean est devenu un acteur reconnu comme un industriel novateur dans le marché de l'Éducation à travers le monde.



Contact

Nathalie GENIEUX

Directeur Marketing & Alliances

France, Maghreb & Afrique Francophone

+33 (0)6 18 95 79 38

nathalie.genieux@prometheanworld.com

Autres entreprises françaises présentes

Alice Innovation

G325



Le produit phare de la société **ALICE INNOVATION** est le système de souris sans fil multiples **MultiMice®**.

Le concept met en œuvre un ensemble de souris sans fil connectées par un boîtier de réception à un ordinateur unique relié à un vidéo projecteur. Un logiciel sélectionne les souris actives et peut faire passer des QCM. Dans une situation de classe inversée, **MultiMice®** permet un véritable travail collaboratif en classe.

La société expose les mallettes pour la balado-diffusion **MultiStick** et **MultiKey**, et le plus gros concentrateur USB / chargeur à 42 ports du monde au plus petit prix HE42A.



Contact

Gérard POPINEAU

Gérant

+33(0)6 71 95 32 17

gerard.popineau@alice-innovation.com

www.multimiceshop.com

Cabrilog

G182

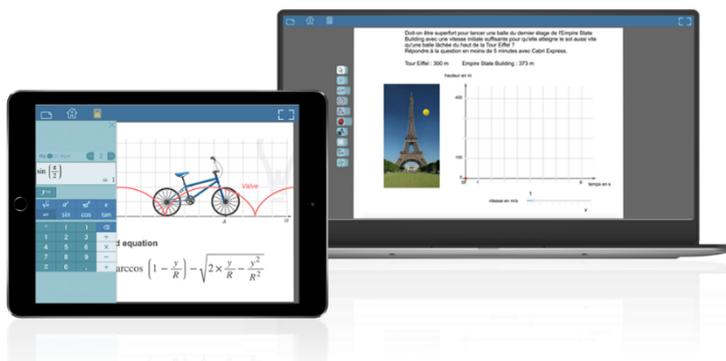
◆ Membre de l'AFINEF



Cabrilog conçoit et développe des ressources numériques pédagogiques et des applications dédiées aux mathématiques pour les élèves et enseignants **du primaire au secondaire**.

Les solutions Cabri offrent un accompagnement didactique dont l'efficacité a été démontrée par de nombreuses études. Une étude établit que les résultats aux évaluations nationales des élèves espagnols intégrant nos ressources à leur préparation sont **30% supérieurs** à ceux des autres élèves.

Reconnues d'Intérêt Pédagogique par le ministère de l'éducation nationale en 2010, nos solutions se distinguent par leur interactivité et simplicité d'utilisation pour les élèves, la flexibilité des outils et l'adaptabilité des ressources pour les enseignants.



Contact

Pierre LABORDE

Directeur général

+33 (0)4 76 43 97 00

pierre.laborde@cabri.com

Compilatio

G396

Compilatio.net
LOGICIEL D'AIDE À LA DÉTECTION DE PLAGIAT

Garantir l'authenticité des écrits et le respect de la propriété intellectuelle.

Compilatio est leader de la **prévention du plagiat dans l'enseignement** supérieur et secondaire.

Les équipes multilingues de Compilatio accompagnent les établissements pour mettre en place une politique de sensibilisation au plagiat efficace en proposant une offre complète :

- Aide à la sensibilisation au plagiat
- Logiciel de détection du plagiat
- Accompagnement continu



Contact

Aurélie JAMARD

Conseillère clientèle

+33 (0)4 57 41 00 10

aurelie@compilatio.net

Domoscio

F61

◆ Membre de l'AFINEF



Domoscio est spécialisée dans **l'intelligence artificielle appliquée à l'apprentissage**. Ses solutions personnalisent les parcours pour améliorer l'impact de l'apprentissage :

- **L'Adaptive Learning** propose à chaque apprenant un parcours personnalisé en fonction de ses besoins, son rythme et ses objectifs ;
- **L'Ancrage Adaptatif**® propose à chaque apprenant un plan de révision sur-mesure sous forme de quiz espacés en fonction de sa vitesse d'oubli ;
- **Les Learning Analytics** offrent aux enseignants et aux établissements des données pertinentes pour suivre le processus d'apprentissage et mesurer les résultats.

Domoscio s'adresse aux établissements scolaires, aux éditeurs de contenu, aux LMS et aux entreprises.



Contact

Ivan OSTROWICZ

Cofondateur & CEO

+33 (0)6 11 32 37 93

ivan.ostrowicz@domoscio.com

Easytis

A50 sur le stand *Boxlight | Mimio*

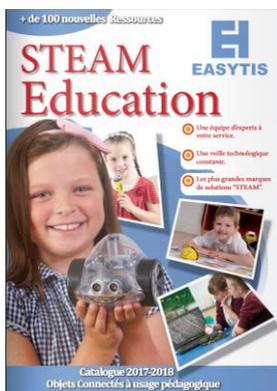
◆ Membre de l'AFINEF



EASYTIS maintient une veille constante concernant le monde des solutions « EDUCATION STEAM » (STEAM = Sciences, Technologie, Engineering, Arts, Mathematics) de plusieurs manières.

Au cours des trois dernières années, EASYTIS a été référencé par de nombreux fabricants acteurs du monde des STEAM et en particulier du « coding » éducatif comme la société experte en France.

C'est pour ces raisons qu'EASYTIS offre aujourd'hui un des plus grands choix de solutions nouvelles technologies pour l'éducation sur le marché français et travaille en direct avec de nombreuses exclusivités avec des fabricants de renom tels que LEGO EDUCATION, TTS, PARROT, MakeBlock, UBTEC, Littlebits, Mobsya, Tech Will Save us, Globisens, Boxlight Mimio ...



Contact

Patrice ULLES

Président

+33 (0)6 07 12 70 08

contact@easytis.com

Madmagz

H64

◆ Membre de l'AFINEF

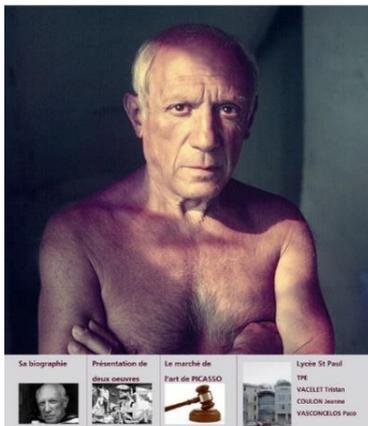


Nous sommes une société française basée à Paris. En activité depuis 2010, elle compte une vingtaine de collaborateurs.

Madmagz est un site Internet qui permet de créer de façon simple et collaborative des magazines Web, PDF ou papier.

Notre ambition est de réinventer l'industrie de la presse magazine. Nous voulons que n'importe quelle communauté puisse raconter son histoire avec succès au moyen d'un magazine.

Picasso



Contact

Hadrien DENEUFMAISON

Directeur business unit

+33 (0)6 80 81 28 56

hadrien.deneufmaison@madmagz.com

Maskott

D190 sur le stand HP

◆ Membre de l'AFINEF



Ancrée dans la EdTech depuis 2004, Maskott améliore et facilite l'apprentissage tout au long de la vie, de l'école à l'entreprise. Retrouvez des solutions digitales intuitives et innovantes (plateforme web, application, matériel numérique) indispensables à la formation d'aujourd'hui et de demain.

Tactileo est la plateforme de Digital Learning éditée par Maskott. Ses 5 millions d'utilisateurs récompensent le fruit de quatre années de R&D. Venez découvrir Tactileo, notre plateforme d'apprentissage numérique, un outil 4 en 1 donnant accès à une banque de ressources, à la création de contenus, au partage de parcours pédagogiques et à l'évaluation des activités. La plateforme Tactileo vient de recevoir un prestigieux Brandon Hall Awards.



500 Technology **Fast 500**
2017 EMEA **WINNER**
Deloitte.

Contacts

Antoine MARTIN

Responsable commercial France

amartin@maskott.com

Sergio CARNEIRO

Responsable commercial
international

scarneiro@maskott.com

Matchware

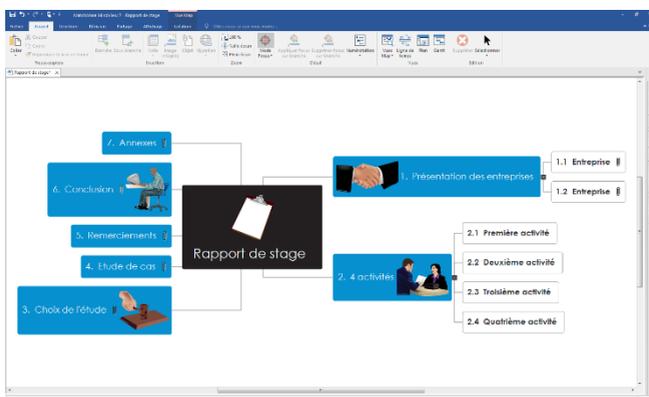
C142

◆ Membre de l'AFINEF



Depuis près de 20 ans, la société MatchWare accompagne les lycées et collèges Français en les équipant de logiciels reconnus d'intérêt pédagogique par le ministère de l'éducation nationale. Aujourd'hui, MindView - notre logiciel de MindMapping et gestion de projets - est présent dans plus de 1 300 établissements (Collèges, Lycées, IUTs, Ecole d'Ingénieur, IAE et Business Schools), et nous avons formé des milliers de professeurs à son utilisation.

Cette année, Matchware innove avec MindView Online qui est un outil de carte mentale en ligne collaboratif (Full-Web) et est connecté aux ENT des établissements.



Contact

Marc CANTAIN

Responsable France

+44 (0)20 8940 9700

marc.cantain@matchware.com

QuizzBox

B53

◆ Membre de l'AFINEF

QuizzBox
SOLUTIONS

Nous commercialisons un ensemble logiciel et boîtiers de vote électronique, en France et à l'étranger. Numéro 1 français de l'éducation et de l'entreprise, nous sommes éditeurs de la solution pédagogique innovante QuizzBox qui permet d'enseigner, de former et d'évaluer par l'intermédiaire de télécommandes des élèves et des étudiants et de produire instantanément des notes pour chacun d'entre eux. Avec QuizzBox vous faites l'appel et identifiez instantanément les étudiants présents. Les enseignants créent leurs questionnaires Powerpoint de façon simple et rapide : notre solution logiciel s'intègre automatiquement. QuizzBox motive et implique les élèves/étudiants, favorise une dynamique interactive d'apprentissage, stimule la participation et la mémorisation et bien sûr accompagne l'enseignant dans la mise en place d'une pédagogie adaptée à ses classes.



Contact

Marion JOUBERT

Responsable Marketing

+33 (0)4 73 14 32 82

marion.joubert@quizzbox.com

www.quizzbox.com

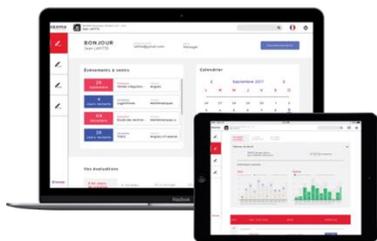
TestWe G73



Expert de l'e-Exam **sécurisé**, TestWe **digitalise** le processus d'évaluation avec sa solution automatisée

TestWe est une solution complète : une plateforme **online** pour les instructeurs et administrations, une application **offline** pour les candidats garantissant un environnement sécurisé et anti-triche. Une économie de temps pour les professeurs, zéro logistique pour les institutions et surtout une solution intuitive pour les candidats qui utilisent leur propre outil numérique (BYOD).

Nous assurons la collection et suivi de données académiques pour faciliter les processus d'amélioration continue et la mise à jour aux standards des accréditations (AACSB, AMBA, EQUIS...) pour faciliter son obtention ou son renouvellement.



Contact

Clément RÉGNIER

CEO et co-fondateur

+33 (0)7 56 90 65 56

clement.regnier@testwe.eu

Notre sélection de conférences

Espaces de conférences et de démonstration

Cette année le programme de conférences proposé au Bett évolue.

Suite aux retours des visiteurs soucieux de tirer parti au mieux de leur expérience, les organisateurs ont limité le nombre d'espaces de conférences mais promettent des scènes plus grandes et mieux équipées pour faciliter le suivi des présentations.

Des espaces de retransmissions seront également disponibles dans différents lieux.

Les 4 nouveaux espaces à suivre sont :

La **Bett Arena**

théâtre principal des conférences

Le **Schools Theatre**

traitant du primaire et du secondaire

Le **Post 16 Theatre**

pour les voies professionnelles et l'enseignement supérieur

Le **DIT Export Theatre**

où seront discutées les problématiques du marché EdTech à l'international

En complément des espaces ci-dessus, le Bett propose cette année un nouveau lieu, le **Solution Den**, où des spécialistes viendront présenter des solutions innovantes et abordables. Ce lieu servira également aux exposants à présenter de nouveaux produits et à en proposer des prises en main.

Nous nous attachons ici à présenter quelques pistes de conférences dans un programme très vaste. Consultez le programme détaillé ici :

<https://www.bettshow.com/bett-seminar-programme-2018>

Thèmes principaux

Primaire Primary

- Le programme d'informatique • The computing curriculum
- E-sécurité • E-safety
- Enseignement créatif • Creative Teaching
- Progrès et réalisations des élèves • Pupil progress and attainment

Secondaire Secondary

- Recrutement et fidélisation du personnel & retention
- Budgets • Budgets
- Données et technologie • Data driven tech
- Apprentissage mixte • Blended learning

Enseignement supérieur Higher Education

- ENT • VLEs
- Apprentissage inversé • Flipped learning
- Espaces d'apprentissage • Learning spaces
- A l'épreuve du futur • Future proofing

Formation continue Further Education

- AR / VR • AR/VR
- E-Portefeuilles • E-portfolios
- Création de contenu • Content creation
- Apprentissage à distance • Distance learning

Besoins spécifiques SEN

- Instruction différenciée • Differentiated instruction
- Financement • Funding
- Formation du personnel • Staff training
- E-sécurité • E-safety

Plus de détails : <https://www.bettshow.com/whats-on/key-themes#/>

Pistes de conférences

Bett Arena

Mercredi 24/01

- **10:30 - 11:30 Bett Opening & Launch of the Bett Innovation Index** (Future / STEAM / Inspiration / Pedagogy)
- **12:30 - 13:05 Mountain or molehill? GDPR in perspective** (Inspiration / Tech)
- **13:15 - 13:45 Learning through play, and why we shouldn't teach to test** (Futures / STEAM / Inspiration / SEN / Tech / Pedagogy)

Jeudi 25/01

- **10:30 - 11:00 From Augmented to Virtual Learning: Affordances of Different Mixes of Reality for Learning** (Futures / Inspiration / Tech)
- **13:15 - 14:00 Peer-to-peer learning: children, technology and fulfilled lives** (STEAM / Inspiration / Pedagogy)

Vendredi 26/01

- **12:15 - 12:45 Keeping children safe online** (Inspiration / Tech)
- **13:00 - 13:30 STEM engagement for the disengaged, an award-winning strategy** (STEAM / SEN / Tech)
- **15:45 - 16:15 What works for the future of work?** (Inspiration / Tech / Pedagogy)

Samedi 27/01

- **10:30 - 12:00 Workload: The challenge and opportunity for schools** (Inspiration)
- **12:15 - 12:45 Telepresence robots: Game-changing technology for students who can't attend school** (Futures / STEAM / Inspiration / SEN / Tech)

Schools Theatre

Mercredi 24/01

- **11:15 - 11:45 How to boost buy-in for learning through technology** (STEAM / Tech / Pedagogy)
- **12:00 - 12:30 Is your online safety provision helping to build pupils' resilience?** (Tech)
- **15:45 - 16:15 Inclusive classrooms: tackling dyslexia & improving learning** (SEN / Tech / Pedagogy)

Jeudi 25/01

- **12:45 - 13:15 Learners voice: collaborative problem solving - powered by pi-top** (STEAM / Inspiration / Tech / Pedagogy)
- **14:15 - 14:45 Exploring the WHY of Virtual Reality in Education** (Futures / Tech)
- **15:00 - 15:30 GDPR 101 - how to keep your school safe and secure** (Tech)
- **15:45 - 16:15 How can we create job ready students?** (Inspiration / Tech / Pedagogy)

Vendredi 26/01

- **10:30 - 11:00 Empowering professional development** (Inspiration / Tech / Pedagogy)
- **12:00 - 12:30 Personalised learning for students from single courses to smart nations** (Inspiration / Tech)
- **13:30 - 14:00 STEM/STEAM-who cares? the butterfly effect of digital skills in education** (STEAM / Inspiration / Tech / Pedagogy)

Post 16 Theatre

Mercredi 24/01

- **12:00 - 12:30 Smart campus design for the 21st century** (Futures / Tech)
- **14:15 - 14:45 Digital Universities: lessons and learning from higher education pioneers** (Futures / Inspiration / Tech / Pedagogy)

Jeudi 25/01

- **12:00 - 12:30 Creative problem solving in schools: tomorrow's needs vs. today's realities** (Futures / STEAM / Pedagogy)
- **14:15 - 14:45 Women in tech - closing the gender divide in education technology** (Inspiration / Tech)

Vendredi 26/01

- **12:00 - 12:30 Using Mixed Reality to support students with additional learning needs** (Inspiration / SEN / Tech)
- **13:30 - 14:00 Learning that moves: captivate student attention with video** (Tech / Pedagogy)

DIT Export Theatre

Mercredi 24/01

- **11:30 - 12:00 Spotlight on a Region: Opportunities for and challenges of Ed Tech export in the Middle East**
- **14:45 - 15:15 Is Europe still a market? New business in Europe during Brexit negotiations**

Jeudi 25/01

- **10:45 - 11:15 Spotlight on a Region: Opportunities for and challenges of Ed Tech export to China**
- **12:15 - 13:00 BESA Panel: International STEAM, Exporting Britain's expertise in engaging students in creative science and design**
- **A partir de 13:10 Spotlight on a Region: Opportunities in the ASEAN region** (voir le programme détaillé)

Vendredi 26/01

- **10:45 - 11:15 Spotlight on a Region: What You Really Need to Know About the U.S. Market**
- **13:15 - 14:00 Panel: International Schools? What they are looking for and how best to build connections**

Samedi 27/01

- **11:30 - 12:00 Case study: Growing your education business internationally**
- **13:00 - 13:30 Growing your export business: Taking the next steps in Ed Tech export**

Zones dédiées

Bett Futures

Mettant en vedette des startups EdTech du monde entier, Bett Futures fournit une plate-forme d'exploration des technologies et méthodes d'apprentissage émergentes.

Découvrez les produits les plus récents, les plus audacieux et les plus inventifs qui auront un impact sur l'avenir de l'éducation !

Ces entreprises sont encore petites, mais leurs idées sont grandes et elles veulent changer l'éducation ! Profitez de l'occasion pour vous informer exactement sur la façon dont leurs solutions pourraient s'intégrer à votre environnement d'enseignement.

Sélection de start-ups présentes au Bett Futures



Pobble permet le partage des écrits des élèves de manière innovante partout dans le monde en connectant les classes entre elles.



Noble Doughnut publie chaque semaine un magazine en ligne pouvant être utilisé pour créer des débats en classe et aider les enseignants à préparer leurs cours.



OjO propose des maker-kits amusants et éducatifs pour les 4-10 ans permettant de stimuler la créativité, l'innovation et la pensée critique.

STEAM Village

Le STEAM Village est une zone destinée aux enseignants, spécialistes et passionnés des STEAM (Sciences, Technologies, Ingénierie, Arts, Mathématiques). C'est un espace d'inspiration pour les éducateurs, les techniciens et les élèves pour acquérir des compétences et les ramener en classe.

Cette partie du salon est complètement dédiée à « **l'apprentissage par le jeu** » dans une atmosphère détendue.

Mind the (digital skills) gap!

Attention au fossé (dans les compétences numériques) !

Les compétences dans le domaine des STEAM sont très demandées dans le monde, c'est pourquoi cette zone propose à des entreprises des EdTechs de présenter leurs offres et de partager leurs solutions pour encourager les élèves à étudier dans ces domaines.

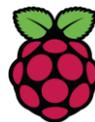
Sélection d'entreprises présentes au STEAM Village



Curious Chip fabrique du matériel et des logiciels pour les enfants, les adultes, les bricoleurs, les créateurs, et les éducateurs.



Le projet Barefoot Computing fournit aux écoles primaires du Royaume-Uni des ateliers gratuits pour les enseignants et des plans de cours en STEAM.



Raspberry Pi

La Raspberry Pi Foundation propose des animations au STEAM Village pendant toute la durée du Bett pour faciliter l'utilisation du Raspberry Pi par tous

Pavillons internationaux

Après la France qui a ouvert la voie du pavillon collectif en 2008, d'autres pays ont suivi et en 2018, le Bett accueille 11 pavillons internationaux proposant chacun une sélection d'entreprises et d'initiatives locales :

France (C100)

Corée du Sud (E70/80/90, D80/88)

Émirats Arabes Unis (B260/270)

Espagne (B320)

Finlande (C274)

Hongrie (C184)

Irlande du Nord (C121)

Israël (B420)

Norvège (B390)

Russie (B182/432)

Singapour (C92)

Outres les pavillons internationaux, le département du commerce extérieur (DIT) britannique propose de faire le lien entre les entreprises basées au Royaume-Uni et les prospects internationaux du monde des EdTech.

La présence du DIT est structurée autour de 2 espaces :

- Le **Stand D30** : espace de rencontres animé par le ministère du commerce extérieur du Royaume-Uni avec la possibilité de réserver un parcours de découverte et de mise en relation avec des entreprises qui vous intéressent
 - Pour réserver un parcours : <https://lp.events.ascential.com/BETT-DIT-Great-British-Trail.html>
 - Pour réserver un rendez-vous avec une entreprise particulière : voir la section « Préparer votre visite » ou rendez-vous directement sur <http://bettconnects.com>
- Le **DIT Export Theatre** : espace de conférence dédié aux échanges commerciaux (voir la section « Espaces de conférence » pour le programme)

Notre sélection de Stands

Notre sélection

Les Français ont toujours été particulièrement bien accueillis par les exposants du Bett et des contacts suivis ont pu s'établir au cours des dernières années.

Notre sélection regroupe :

- Des entreprises que nous visitons régulièrement pour suivre l'évolution de leurs offres.
- Les multinationales membres de l'AFINEF ou présentes en France qui vous proposent des visites personnalisées et/ou des conférences dédiées.
- Des entreprises innovantes dans les différentes thématiques du Bett.
- Les associations professionnelles dans le domaine des EdTech au Royaume-Uni.

Sans oublier les Bett Awards 2018 qui seront connus jeudi matin à l'ouverture du Bett

BESA

B134



Créée il y a 80 ans, la British Educational Suppliers Association (BESA) est une association professionnelle qui regroupe plus de 300 fournisseurs pour l'éducation au Royaume-Uni (fabricants ou distributeurs de matériel, de consommables, de technologie, de matériel informatique et de contenu numérique pour l'éducation) ; un ensemble d'entreprises de toutes tailles (multinationales, PME, start-ups, ...) qui génère près de 3 milliards de dollars de revenus annuels

Le BESA se consacre à la valorisation des produits et services pour l'éducation fournis par les entreprises britanniques et propose des services et des conseils auprès de ses membres ainsi que des écoles

Le BESA a lancé ou fondé des événements majeurs (le Bett en 1985, le Forum Mondial de l'éducation en 2011, le GESS à Dubai, la zone Bett Future).

Contact

William PRIETO-PARRA
International Manager

@besawill - @besatweet

Capita SIMS

B190



helping
schools
inspire

Depuis près de 30 ans, Capita SIMS accompagne les écoles dans leur gestion. Le système d'information de gestion SIMS est maintenant au centre de 21 000 écoles en Angleterre, au Pays de Galles et en Irlande du Nord.

Capita présente au Bett 2018 sa prochaine génération de SIMS, conçue avec des directeurs d'écoles et des enseignants pour faciliter la vie scolaire, notamment le nouveau SIMS Primary, SIMS Finance et la solution de relations avec les parents.



Contact

<https://www.capita-sims.co.uk/contact-us>

EDUCATE

HUB1 *Bett Futures*

EDUCATE
EDUCATION • RESEARCH • EDTECH

EDUCATE cherche à exploiter les concepts et les idées des individus et des PME qui travaillent à améliorer l'enseignement et l'apprentissage dans le système éducatif britannique en s'appuyant sur une recherche académique rigoureuse.

Ce partenariat novateur d'entrepreneurs, de chercheurs et d'éducateurs, lancé cette année au Bett, est dirigé par l'Institut de l'Education de l'UCL et financé en partie par le FEDER. Il favorise l'utilisation de la technologie dans l'éducation.

EDUCATE exposera à Bett Futures.



Contact

<https://educate.london/index.html>

Edvinca

HUB4 *Bett Futures*

edvinca
BY HAMBRO PERKS & DLF VENTURE

Fondée en 2017, edvinca est la première société d'investissement dédiée exclusivement à la EdTech.

Notre objectif est d'aider les start-ups EdTech à avoir un impact à grande échelle. Nous sommes des investisseurs actifs qui aiment penser globalement. Nous investissons dans des sociétés en phase de démarrage que nous développons aux côtés de leurs fondateurs.

Avec le développement de la technologie et de l'intelligence artificielle, le modèle d'usine de l'éducation conçu pour la révolution industrielle est maintenant obsolète. Le système éducatif actuel doit refléter le monde dans lequel nous vivons.

Contact

<http://www.edvinca.com/>

Google for Education C230

Google for Education

Google met à disposition des enseignants et de leurs élèves une suite d'outils collaboratifs compatibles avec tout type de terminal. Retrouvez-nous sur notre stand afin d'explorer les usages pédagogiques offerts par les services gratuits GSuite utilisés par plus de 70 millions d'enseignants et d'élèves à travers le monde.

Découvrez également notre nouvelle plateforme d'apprentissage de la programmation, Google CS First, destinée aux élèves de 9 à 14 ans sur le site <https://csfirst.withgoogle.com/fr/home>

Judi 25 janvier - 11h00 : visite guidée du stand



Contact

Gráinne RIETVELD

Google for Education Regional Manager

+31 (0)6 151 936 40

grainep@google.com

LEGO Education

E150



Depuis plus de 37 ans, LEGO Education travaille avec des enseignants pour offrir des expériences d'apprentissage ludiques qui donnent vie à des sujets et rendent l'apprentissage amusant et percutant. Nous disposons d'un large éventail de ressources pédagogiques physiques et numériques qui encouragent les élèves à penser de manière créative, à raisonner systématiquement et à libérer leur potentiel pour façonner leur propre avenir. Nos solutions pour l'enseignement et l'apprentissage pratique inspirent l'intérêt pour les matières STEM au niveau préscolaire, primaire et secondaire.

LEGO Education propose une série d'ateliers de présentation de ses solutions durant le Bett (uniquement sur réservation) :

<https://education.lego.com/en-gb/workshops/workshops-bett>



Contact

<https://education.lego.com/>

+44 (0) 800 334 5346

London Grid for Learning

D260



Le London Grid for Learning est une communauté d'écoles et d'autorités locales qui se sont engagées à utiliser la technologie pour améliorer l'enseignement et l'apprentissage en fournissant :

- Haut-débit sécurisé et rapide
- Services réseau gérés
- Ressources d'apprentissage haut de gamme, support pour SEND et sauvegarde.

Les principaux objectifs de la communauté sont les suivants :

- Économiser de l'argent
- Garder les enfants en sécurité
- Dynamiser l'enseignement et l'apprentissage
- Lutter contre les inégalités
- Promouvoir le bien-être

TRUSTnet

www.trustnet.pro



LEARNING RESOURCES



TECHNICAL SERVICES



ONLINE SAFETY



SEND



CASE STUDIES



SUPPORT

LONDON
GRID FOR LEARNING

www.lgfl.net

Contact

+44 (2)08 40 84 455

<https://www.lgfl.net/about/contact-us>

Micro:bit Educational Foundation

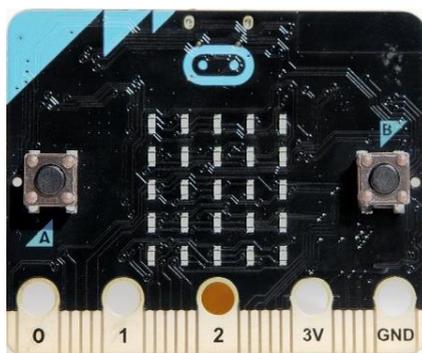
C493



Le micro:bit de la BBC est un dispositif programmable de poche qui offre d'énormes capacités à faible coût. Il peut être programmé en utilisant une variété de plates-formes de codage libre, allant de simples blocs à glisser-déposer jusqu'au code intégral.

Lancé en juillet 2015 par la BBC, il a d'abord été distribué à plus d'un million d'exemplaires à des écoliers britanniques de 11-12 ans (niveau collège). Le micro:bit a été pensé pour pousser les plus jeunes à découvrir facilement la programmation.

Depuis son lancement grand public, le projet micro:bit est organisé autour de la **Micro:bit Educational Foundation** une organisation à but non lucratif qui veut permettre aux enfants du monde entier d'être créatifs grâce à la technologie et d'acquérir des compétences numériques à l'école, dans les clubs et à la maison.



Contact

info@microbit.org

Twitter : @microbit_edu

<http://microbit.org/fr/>

Microsoft

C300 / E300

 Membre de l'AFINEF



Microsoft présente sa vision globale du marché de l'éducation, ses dernières réalisations de Windows 10 à Office 365 en associant ses produits tels que la Surface.

Microsoft propose chaque jour du Bett sur son stand une série de présentations :

- 10.30 - 11.00 Windows Mixed Reality
- 11.00 - 11.30 Microsoft Teams - a new era for collaboration
- 11.30 - 12.00 Skype in the Classroom & globally
- 12.00 - 12.30 Learning Tools & Inclusion
- 12.30 - 13.00 STEM & Future ready skills
- 13.00 - 13.30 Women & diversity in tech
- 13.30 - 14.00 Minecraft in Education: Code Builder
- 14.30 - 15.00 Project Torino & tools to improve Accessibility
- 15.00 - 15.30 Using Data & AI to optimise schools
- 15.30 - 16.00 Windows 10S & Intune for Education
- 16.00 - 16.30 Innovation in early years & primary schools
- 16.30 - 17.00 The Future of Edtech - Big thinking for a new age

Contacts

Céline LAMY

Responsable marketing

+33 (0)6 64 40 20 19

clamy@microsoft.com

Melody ISNARD

Responsable Projets Education

+33 (0)6 72 00 68 25

v-misnar@microsoft.com

NASEN



L'association NASEN (National Association of Special Educational Needs) est une association créée en 1992 qui soutient des milliers de praticiens, tant au niveau national qu'international en fournissant des ressources et des formations dédiées pour répondre aux besoins de tous les élèves.

L'objectif du NASEN est de devenir une organisation leader à l'échelle internationale reconnue par les professionnels qui travaillent auprès des personnes à besoins spécifiques

En 2017, c'est le professeur Stephen Hawking qui a ouvert la conférence annuelle du NASEN

Le secteur SEN du Bett, en collaboration avec le NASEN, permettra d'observer quelques-unes des dernières recherches et des techniques de pointe pour améliorer l'expérience des élèves et les résultats sur l'apprentissage pour tous.

Plus de 200 fournisseurs SEN présenteront leurs derniers produits au Bett 2018, c'est l'endroit idéal pour découvrir ce qui se passe dans le secteur.

<https://www.bettshow.com/bett-show-sectors/sen-show-sector#/>

Contact

+44 (0)182 7311 500

<http://www.nasen.org.uk/>

pi-top
G480

pi-top

pi-top est un ordinateur portable que vous construisez vous-même !

Soutenu par la fondation Raspberry Pi, développé par CEED Ltd, pi-top vise à promouvoir l'apprentissage ludique de l'informatique à travers l'assemblage de ses composants. L'écosystème pi-top est conçu pour rendre l'expérimentation, le codage et l'assemblage, simple, peu coûteux et amusant.

Doté d'un écran 13,3 pouces de 10 heures d'autonomie, il embarque aussi des logiciels variés et préinstallés.



Durant les 3 jours, participez à des ateliers pour découvrir pi-top sur le stand de Ceed (G480) et dans le STEAM Village.

Contact

<https://www.pi-top.com/>

TES **B120**



Tes Global a établi sa position comme une communauté réunissant plus de 8 Millions d'éducateurs et comme un lieu réunissant information, ressources pédagogiques, outils de recrutement et d'analyse de données pour les écoles, les enseignants et les universités. Son marché de ressources contient plus de 700 000 ressources pédagogiques développées et partagées (gratuitement ou vendues) par des enseignants. Plus d'un million de ressources son téléchargées à travers le monde chaque jour. Tes compte plus de 40 000 utilisateurs français.

Grace à son modèle unique mélangeant formations en ligne et face-à-face, Tes Institute est devenu l'une des 10 plus importante plateforme de formation professionnelle pour les enseignants au Royaume-Uni et a noué des partenariats avec de nombreuses institutions pour délivrer des formations partout à travers le monde. L'année dernière, 1 nouvel enseignant sur 15 au Royaume-Unis a été formé par Tes Institute.

Tes est devenu un fournisseur global de services de recrutement dans les écoles au Royaume-Uni et à travers le monde avec plus de 95,000 annonces mises en ligne par an. Pour simplifier et améliorer le processus de recrutement, les candidats peuvent créer un profil et le 'Talent Team' de Tes les aidera à trouver le role parfait.

Au BETT cette année, Tes :

- Présente sur son stand (B120) sa série de solutions de recrutement, ressources pédagogiques, outils de recrutement et d'analyse de données ainsi que ses services de formation professionnelle (Tes Institute).
- Anime une session à la BETT Arena avec Lord Jim Knight
- Parraine la rencontre internationale 'TeachMeet'

Contact

help@tes.com +44 (0)20 3194 3000 <https://www.tes.com/contact>

Texas Instrument

SV13/17 (STEAM Village)

◆ Membre de l'AFINEF



Depuis 30 ans, Texas Instruments est un partenaire durable du monde de l'éducation via la conception de solutions pédagogiques qui participent à la réussite des élèves à travers le monde.

L'écosystème STEM que Texas Instruments propose, composé de produits technologiques, du programme de formation T3 et de ressources pédagogiques, accompagne les enseignants et les élèves dans la découverte et l'apprentissage des STEM.

Texas Instruments a démontré être un leader dans le domaine avec ses produits fréquemment primés (Comenius Award...), ses ressources conçues en adéquation avec les programmes scolaires et son programme T3 qui accompagne de nombreuses espé.



Contacts

Au Bett : Alexandre Titin-snaider

Director, EdTech and University
EMEA

+49 (0)163 8062 866

a-titin-snaider@ti.com

En France : Carlos COELHO

Business Development & Alliances
France, Italy & Portugal

+33 (0)6 74 64 90 09

c-coelho@ti.com

Twig Education

B74

Twig Education fournit à la fois des films et des ressources numériques pour l'enseignement des STEM aux élèves de 4 à 16 ans et des ressources de formation pour soutenir l'enseignement des STEM dans les écoles primaires. Les ressources de Twig sont utilisées par les gouvernements, les éditeurs d'éducation et les écoles dans le monde entier.

2017 a été une année excitante pour Twig, avec plusieurs nouveaux projets ou partenariats, dont:

- NOUVEAU : Le « Core Curriculum STEM » produit pour les États-Unis pour l'enseignement des 5-11 ans. Ce produit intègre la technologie et l'ingénierie directement dans l'enseignement des sciences et contient des documents pédagogiques numériques et imprimés complets. Il met l'accent sur la pensée critique et les compétences en résolution de problèmes également requises pour PISA. Le produit STEM de Twig est conçu dans un format modulaire, de sorte qu'il peut être adapté à d'autres programmes scolaires.
- NOUVEAU - Partenariat avec 'SCALE' - Centre d'évaluation, d'apprentissage et d'égalité de Stanford University pour fournir des évaluations de performance dans le cadre du nouveau produit STEM.
- NOUVEAU - lancement international de Reach Out Reporter. Créé en partenariat avec l'Imperial College de Londres, Reach Out Reporter est un service d'actualités scientifiques qui diffuse des films et des ressources basés sur les dernières nouvelles et les actualités. Reach Out Reporter a été nommé pour un BETT Award 2018.
- Récompenses en 2017 :
 - **Tigtag CLIL**: Lauréat - BETT 2017 & British Council ELTon Innovation awards.
 - **Reach Out Reporter**: Lauréat - Education Resources Award & Learning OnScreen award.

Contact

Roshi BOUCHIER Head of Licensed Sales roshi@twig-world.com

Le Royaume-Uni : actualités économiques et éducatives

*Sources : Business France, Eduscol, Ministère anglais de l'éducation,
Ministère de l'éducation nationale, Ambassade de France au Royaume-Uni,
France Diplomatie*

Le Royaume-Uni

Le Royaume-Uni s'est construit sur l'union politique, stratégique et économique des régions périphériques à l'Angleterre : le Pays de Galles en 1538, l'Écosse en 1701 et l'Irlande en 1801. C'est une monarchie parlementaire dont le chef d'Etat est Elizabeth II, Reine d'Angleterre depuis le 6 février 1952. Son chef du Gouvernement est la Première Ministre conservatrice Theresa May depuis le 13 juillet 2016.

Chiffres clés (2015)¹

- Population : 64,5 Millions
 - Angleterre : 54,8 millions d'habitants
 - Écosse : 5,4M
 - Pays de Galles 3,1M
 - Irlande du Nord 1,9M
- PIB
 - PIB national (2015) : 2 577 Md € (5e rang économie mondiale)
 - PIB par habitant (2015) : 39 702 € (13^{ème})
- Dépenses totales du gouvernement pour l'éducation (Scolaire et Supérieure, en % PIB) : 5.75%
- % utilisateurs d'internet : 91.6%

¹ Source : Fond monétaire international, Business France, France Diplomatie

Organisation et fonctionnement du système éducatif

Au RU, la scolarité obligatoire commence à l'âge de 5 ans (4 ans en Irlande du Nord) et s'achève à 16 ans. Toutefois, l'Angleterre a décidé de prolonger la période obligatoire de la formation initiale jusqu'à 18 ans en deux étapes (17 ans en 2013 et 18 ans en 2015).

La scolarité est organisée en trois niveaux d'enseignement : primaire, secondaire et supérieur. Les élèves suivent leur scolarité à l'école primaire (*Primary School*) de 5 à 11 ans (12 ans en Ecosse) puis en *Lower et Upper Secondary School* jusqu'à l'âge de 16 ans. Il n'y a pas de filière à proprement parler, les élèves suivent le National Curriculum en Angleterre et au Pays de Galle et le *Curriculum for Excellence* en Ecosse.

Tous les élèves passent le *General Certificate of Secondary Education* (GCSEs) ou les *Standard Grades and Intermediates*, en Ecosse à 16 ans. Les examens, organisés régionalement, portent sur plusieurs matières obligatoires fondamentales (maths, anglais, sciences en Angleterre) et sur des matières optionnelles. En moyenne les élèves passent entre 7 et 10 GCSEs. Il n'y a pas de compensation entre les épreuves.

L'Angleterre a introduit en 2010, dans les écoles publiques, une mesure du taux de réussite des GCSEs, obtenus avec la note C (échelle de A à G), l'*English Baccalaurate (EBacc)* qui reconnaît un 'noyau dur' de matières considérées comme essentielles pour la réussite future (anglais, maths, histoire ou géographie, une langue étrangère et sciences).

Selon leurs résultats aux GCSEs, les élèves choisissent de poursuivre leurs études soit dans leur établissement, soit dans des "*Sixth Form Colleges*" ou encore dans des "*Colleges of Further Education*" pour s'orienter vers une formation professionnelle.

Les élèves étudient au moins trois matières de manière approfondie au choix parmi environ 80 dont aucune n'est obligatoire et préparent en deux ans les examens des *A levels* ou *Highers* en Ecosse.

Pour la voie professionnelle, les élèves préparent les *National Vocational Qualifications* (NVQs) ou les *Scottish Vocational Qualifications* (SVQs).

L'accès à l'enseignement supérieur est basé sur une sélection à l'entrée et sur les résultats obtenus aux A Levels.

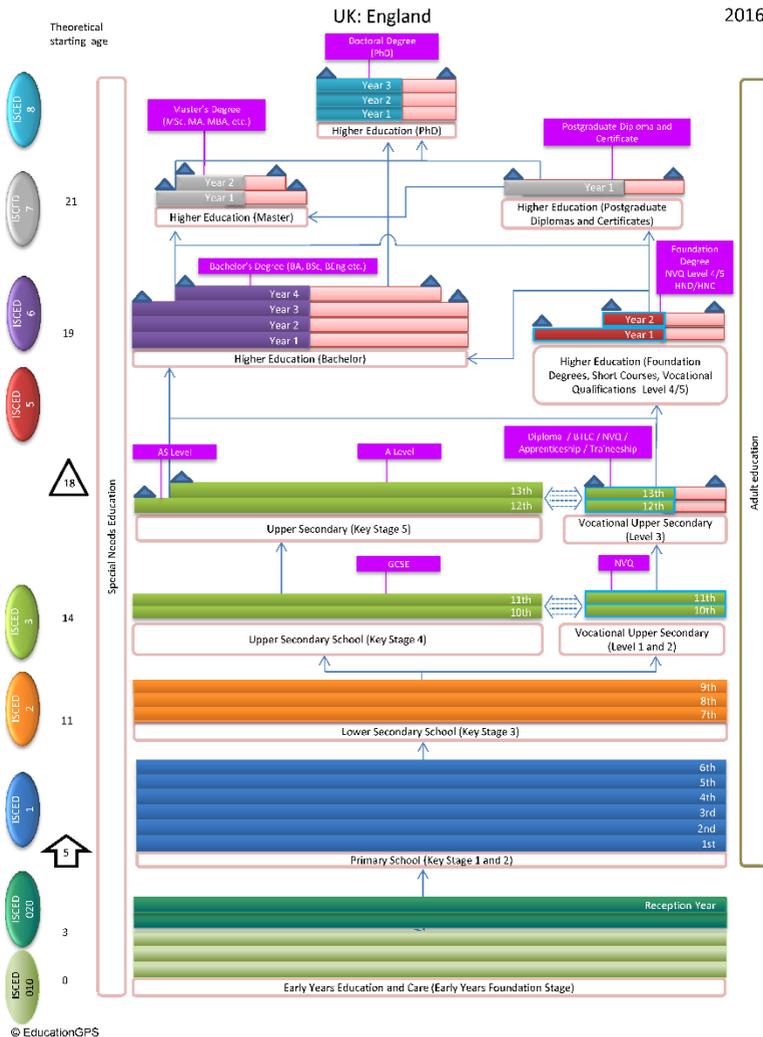
L'enseignement supérieur propose :

- un *Undergraduate programme* (qui inclut le *Bachelor's degree*, équivalent à la Licence, ou encore des études courtes comme le HND équivalent au BTS) ;
- un *Postgraduate programme* (qui inclut le *Master's degree*, équivalent au Master et le *PhD*, équivalent au doctorat).

L'Enseignement supérieur en bref

- Le Royaume-Uni arrive au 2^{ème} rang mondial après les Etats-Unis dans le « Classement de Shanghai » de 2017 (38 universités dans le top 500) ; 4 universités (Cambridge, Oxford, University College of London et Imperial College) étant classées parmi les 30 premières ;
- Décision prise début 2016 de supprimer les bourses étudiantes sur critères sociaux pour les remplacer par des prêts étudiants
- Les frais de scolarité (*tuition fees*) au Royaume-Uni sont fixés par les universités. Depuis la rentrée 2017, le montant maximum des frais de scolarité été porté à 9 250£ en Angleterre, à 9 000£ au Pays de Galles et 4 160£ en Irlande du Nord (étudiants nord irlandais ou issus de l'UE) ou 9 250£ pour les autres britanniques.
- La situation de l'Ecosse est particulière : les étudiants écossais sont exonérés des frais de scolarité à l'université, de même que les étudiants originaires de l'UE. Les autres étudiants britanniques doivent cependant payer au maximum 9 250 livres, comme c'est le cas sur le reste du territoire.

Aperçu du système éducatif anglais



Source OCDE 2016

Gouvernance / Organisation au Royaume- Uni

Depuis les lois de Dévolution de 1997, l'éducation est de la compétence de chacune des nations qui composent le Royaume Uni.

En Angleterre

Justine Greening a été ministre de l'éducation et secrétaire d'état pour le droit des Femmes et l'Égalité entre le 13 juillet 2016 et début 2018. Damian Hinds, précédemment ministre du travail, lui succède le 8 janvier 2018.

Le ministère anglais de l'éducation *Department for Education* (DfE) a autorité sur l'enseignement scolaire, sur l'enseignement supérieur et la formation professionnelle. Sous sa mandature, Justine Greening, a souhaité redonner au *Departement for Education* (DfE) sa place au centre du système scolaire.

Le système éducatif anglais s'appuie sur le National Curriculum qui a été introduit en 1988 puis révisé en 1990, en 1995, en 2000 et plus récemment en 2014. Il s'applique dans toutes les écoles publiques. Il s'organise autour de 4 cycles (*four key stages*) et définit les disciplines obligatoires dont l'anglais, les mathématiques et les sciences et les disciplines optionnelles pour chacun de ces cycles jusqu'à l'âge de 16 ans.

Les principales priorités du ministère sont :

- Lutter contre l'échec scolaire et promouvoir une plus grande mobilité sociale ;
- Evaluer plus systématiquement les compétences en maths et anglais à l'école primaire ;
- Revaloriser la carrière des enseignants de façon à les « retenir » dans le système scolaire ;
- Réformer la voie professionnelle ;
- Rendre les établissements plus performants en leur confiant la responsabilité de la réussite des élèves et la formation des enseignants au niveau local ;
- Développer chez les élèves des qualités de résilience en les accompagnant dans leurs projets personnels et professionnels.

L'étude internationale PISA de 2016 place l'Angleterre dans la moyenne supérieure des 36 pays évalués en ce qui concerne les mathématiques et la lecture. En revanche, s'agissant des sciences, ses notes sont significativement meilleures - 15^{ème} place - que la moyenne du panel malgré une baisse de 6 points par rapport à l'étude PISA 2012 (de 515 à 509).

S'agissant de PIACC, (*Programme for International Assessment of Adult Competences*) les jeunes Anglais de 16 à 24 ans ont les moins bons résultats en lecture et en calcul des pays participants. L'Angleterre est le seul pays où la génération actuelle n'a pas de meilleurs résultats que la génération qui la précédait.

Au Pays de Galles

Le système éducatif gallois reste très proche du système anglais, mise en œuvre du National curriculum, des GCSE et des A Levels même si des différences sont notables depuis une quinzaine d'années avec notamment l'introduction d'un programme gallois spécifique pour les élèves jusqu'à 7 ans. Ce programme met en exergue l'approche interactive par le jeu.

Une réforme du National Curriculum est en cours et sera progressivement déployée à l'ensemble du système scolaire en 2022. Il sera organisé en 6 domaines d'apprentissage et tous les enseignants auront la responsabilité de faire progresser les élèves en lecture/écriture, mathématiques et numérique.

A l'âge de 11 ans, les élèves poursuivent leurs études soit dans un établissement du second degré où la majorité des cours sont en gallois ou en anglais. Les élèves ont obligation d'apprendre le gallois dans leur parcours scolaire. La stratégie de la *Welsh Assembly* (gouvernement gallois) est que l'ensemble du pays devienne bilingue gallois-anglais en 2050.

PISA montre des résultats en dessous de la moyenne internationale en mathématiques, en lecture ou en sciences pour le pays de Galles.

En Irlande du Nord

Les établissements suivent le *Northern Ireland Curriculum* qui s'inspire du *National Curriculum* utilisé en Angleterre et au Pays de Galles. Le système irlandais est proche du système gallois quant au système du bilinguisme irlandais/anglais dans les établissements scolaires.

En Ecosse

L'éducation est une compétence dévolue à l'Écosse depuis 1999. Les 32 autorités locales en sont responsables, sous le contrôle ou en collaboration avec les agences nationales de l'éducation : *Education Scotland*, en charge des programmes et de l'inspection ; *Scottish Qualification Authority*, en charge des certifications ; *General Teaching Council of Scotland*, en charge de la validation des diplômes d'enseignement ; *Scottish College of Educational Leadership* (SCEL), nouvelle agence en charge de la formation des chefs d'établissement.

L'Écosse a entrepris en 2003 la réforme complète de ses programmes et a lancé en 2004 le *Curriculum for Excellence* (CFE) qui place l'apprenant au centre du dispositif et vise à former les citoyens de demain.

Le rapport de l'OCDE sur l'éducation en Écosse de 2015 souligne les effets positifs du Curriculum for Excellence, et notamment l'amélioration des résultats scolaires. L'Écosse est dans la moyenne internationale en mathématiques, voire au-dessus de la moyenne en lecture ou en sciences. Le climat scolaire s'améliore et l'attitude vis-à-vis de l'école est très positive. L'inégalité scolaire reste le problème majeur et le nouveau gouvernement, issu des élections de mai 2016, en a fait sa priorité.

Le Vice-Premier ministre en charge de l'éducation, John Swinney, l'a rappelé dans son discours d'ouverture du salon de l'éducation écossais, qui réunit l'ensemble des acteurs de l'éducation chaque année en septembre. Pour parvenir à cet objectif, la charge administrative des enseignants devrait être réduite pour leur permettre de se consacrer uniquement à l'enseignement.

La typologie des écoles en Angleterre

L'organisation du système éducatif anglais est fortement décentralisée et les établissements scolaires disposent d'une grande autonomie qui va jusqu'au recrutement de leurs enseignants. Le rôle et les responsabilités des chefs d'établissements sont cruciaux. La gestion des établissements (publics ou privés) leur est totalement confiée, sous la surveillance d'un *Board of Governors* (conseil d'administration).

Tous les élèves anglais âgés de 5 à 17 ans ont droit à une place gratuite dans une école/établissement d'état.

Des écoles et des établissements aux statuts divers.

Globalement l'ensemble des établissements scolaires au Royaume- Uni se divise en deux catégories :

Etablissements publics/ State Schools totalement gratuits

Les établissements d'Etat reçoivent leurs financements des autorités locales (*local authorities au nombre de 152 en Angleterre*) qui les perçoivent du ministère de l'éducation (DfE). Ils suivent tous le programme officiel national (*National Curriculum*) et sont régulièrement inspectés par l'Ofsted (*Office For Standards in Education*), organisme indépendant en charge d'inspecter les établissements sous tous les aspects pédagogiques, financiers et administratifs. Par ailleurs, les inspecteurs consultent les parents d'élèves et publient un rapport complet, accessible à tous les usagers. Il fixe les marges de progrès et les objectifs à atteindre. Ces établissements sont généralement connus sous le nom de *Local Authority Maintained schools*.

Etablissements privés (Independent ou public schools) sans aucun financement public et facturant des frais de scolarité.

Les écoles privées (*Independent Schools*) ont leurs propres programmes et critères d'admission. Les frais de scolarité sont pris en charge par les parents et couverts en partie par les bénéficiaires tirés des investissements. Environ 50% d'entre elles ont le statut d'organisation caritative. Tout établissement indépendant doit être déclaré au ministère de l'éducation.

Des inspections régulières sont menées soit par l'Ofsted soit par l'Inspection des Etablissements Indépendants.

Quelques exemples d'établissements qui ont des statuts juridiques divers

Les *Academies* et les *Free Schools*, deux types d'écoles publiques à caractère privé / *State-funded independent schools*.

- Les *Academies* sont des écoles indépendantes, gratuites pour les parents, créées sur fonds publics mais gérées par le privé. Elles relèvent directement du ministère et non plus du gouvernement local. Les *Academies* ont été créées sous Tony Blair en 2000. Il s'agissait alors de donner à des écoles situées dans des quartiers difficiles plus de moyens et plus d'indépendance vis-à-vis du pouvoir local, pour qu'elles opèrent en toute liberté. En septembre 2014, on comptait en Angleterre plus de quatre mille Académies, alors qu'avant l'élection de Michael Gove, en 2010, il y n'en existait que deux cents. A leur arrivée au pouvoir en 2010, les conservateurs ont radicalisé le concept avec les « écoles libres », *Free Schools*.
- Les *free schools*, « écoles libres », sur le modèle des *Academies*, sont des écoles publiques, financées par le gouvernement britannique mais gérées par le privé. Ces écoles sont mises en place par différents groupes d'individus tels que des enseignants, des universités, des organismes de charité, des entreprises ou encore des parents. Ces écoles se situent de préférence dans les zones défavorisées.
- Les écoles spécialisées ou *Special schools*
Elles accueillent des enfants à besoins spécifiques liés la plupart du temps à des handicaps physiques et à des difficultés cognitives.
- Les écoles confessionnelles ou *Faith Schools*.
Associée à une religion particulière, elles sont dirigées comme toutes les écoles publiques. Elles peuvent avoir le statut de *Maintained schools* ou d'*Academies*.

Chiffres clés de la rentrée 2016

- L'enseignement préélémentaire (3-5 ans) et primaire (5-11 ans) scolarisent un peu plus de 5 millions d'élèves dans 22 343 écoles (dont 16778 publiques).
- L'enseignement secondaire (11-18 ans) scolarise environ 4 millions d'élèves dans 5 948 écoles (3401 publiques).
- L'enseignement supérieur accueille 2 millions d'étudiants, soit 42% d'une classe d'âge contre 15% dans les années 80 (taux visé 50%). Taux de réussite de 97%. Plus de 300 000 étrangers.
- Le nombre d'académies a fortement augmenté, il est de 5474 à ce jour contre 1282 en décembre 2014 et 272 en 2010. Elles scolarisent 3 millions d'élèves
- Près des 2/3 des établissements secondaires sont des *Academies*.
- 1/3 des écoles sont religieuses.
- Entre 2010 et 2015 ouverture de plus de 400 *Free Schools*.
- Les enseignants sont au nombre de 455 000 et ont un salaire moyen de 40 000 euros annuels
- 700 internats *Boarding Schools* dont plus de 500 sont des écoles privées/*Independent Schools*.

Politique numérique et éducation au Royaume Uni

En matière de numérique, l'objectif du gouvernement est de faire du Royaume-Uni la meilleure économie numérique du monde et de conduire sa transformation numérique.

Cela s'exprime en particulier dans le domaine de l'éducation par la volonté de :

- Promouvoir les compétences numériques et l'inclusion ;
- Faire du Royaume-Uni un leader mondial des collections publiques numérisées et de la culture numérique.

Par ailleurs, le gouvernement travaille avec des éducateurs, des chercheurs et l'industrie pour identifier les preuves de l'endroit où la technologie peut soutenir une éducation efficace et un développement plus large des compétences numériques. Cela inclut la manière dont la technologie peut soutenir la mise en œuvre du programme d'enseignement de l'informatique qui a été introduit en 2014 pour remplacer l'ancien programme d'enseignement des TIC largement considéré comme obsolète. Le nouveau programme et les nouvelles qualifications constituent un changement important et comprennent un nouveau contenu stimulant destiné à doter les élèves des compétences nécessaires pour les futurs lieux de travail numériques.

Le programme a été conçu pour garantir que les élèves acquièrent les connaissances et les compétences dont ils ont besoin pour devenir des créateurs actifs de technologies numériques, et pas seulement des consommateurs passifs.

Un investissement de 84 M£ est prévu au cours des cinq prochaines années afin d'offrir un programme complet pour améliorer l'enseignement des STEM et stimuler la participation à l'informatique.

Les EdTechs au Royaume Uni

Dans un marché global de l'Éducation estimé à 2 600 Milliards \$ en 2016, le secteur du eLearning représente environ 166 Milliards \$, chiffre qui devrait atteindre les 252 Milliards en 2020 avec un taux de croissance annuel de 17% selon les estimations. Le secteur du numérique éducatif (*EdTech*) est fortement développé avec plus de 1 000 startups et PME dans tout le Royaume-Uni dont environ 200 à Londres.

La moitié des 20 entreprises à la plus forte croissance du secteur des EdTech en Europe sont basées au Royaume Uni. De nombreuses grandes entreprises du secteur (telles que Pearson, l'un des leaders mondiaux de l'Éducation) ont basé leurs sièges au Royaume Uni, qui devient ainsi l'un des principaux pôles d'attraction du secteur. Les entreprises des EdTech représentent environ 4% des entreprises du numérique et sont parmi les plus dynamiques au Royaume Uni, au même niveau que les entreprises de la FinTech (*Financial Technologies*).

L'autonomie de plus en plus grande des établissements associée à des budgets soutenus pour le numérique dans le primaire et le secondaire ainsi que dans l'enseignement supérieur ont contribué au développement de la filière. Les établissements d'enseignement supérieur ont également développé de nombreuses initiatives d'universités numériques (*National Digital College, Makers Academy, ...*).

Pour l'année 2015-2016, le gouvernement a investi 99 Md€ dans l'Éducation dont 38 Md€ pour le secondaire. Selon la *British Educational Suppliers Association* (BESA), 730 M€ était alloués à l'équipement en technologie des établissements et 5,9 M€ ont été investis dans le cloud afin de permettre le partage de données entre les écoles. Par ailleurs, le budget alloué par le gouvernement pour l'enseignement supérieur était de 14,2 Md€ en 2015-2016 contre 7,7 Md€ en 2011-2012.

Le marché des EdTech est très mature et fragmenté au RU. Les établissements et les enseignants disposent d'une grande autonomie dans l'achat de leurs solutions technologiques.

La coopération avec la France

350 000 Français résident au Royaume-Uni contre environ 400 000 Britanniques en France. Cette population se concentre pour plus des deux tiers sur le Grand Londres. Londres, est souvent considérée comme la sixième ville française. Le Royaume-Uni est un partenaire économique privilégié de la France (5^{ème} client, 7^{ème} fournisseur).

Coopération éducative

La coopération éducative avec le Royaume-Uni est encadrée par la convention culturelle de 1948. Pour l'Angleterre, les accords éducatifs, renouvelés tous les 4 ans, ont été signés le 21 janvier 2016 à Londres. S'agissant de l'Ecosse, les accords signés en octobre 2013 sont en cours de renouvellement. Trois axes définissent cette coopération :

- Echanges sur des thèmes d'intérêt commun ;
- Soutien à l'apprentissage des langues ;
- Développement des partenariats scolaires.

La France et Le Royaume-Uni sont confrontées aux mêmes enjeux : éducation prioritaire, décrochage, désaffectation pour les mathématiques, qualité de la formation des enseignants, mobilisation contre les dérives communautaires, éducation numérique.

La place du français et de l'enseignement français au RU

Le Royaume-Uni demeure le pays d'Europe occidentale (hors Belgique et Suisse) où le français est le plus massivement étudié. Il demeure la première langue étrangère enseignée devant l'espagnol et l'allemand : au Royaume-Uni, plus de 80% des établissements du secondaire (publics et privés confondus) proposent le français et près de 70% des écoles primaires enseignent le français à des niveaux très divers. On assiste cependant à un déclin du français et de l'allemand au profit de langues telles que l'espagnol et le chinois, perçues comme porteuses d'avenir professionnel. Depuis septembre 2014, l'enseignement d'une langue vivante étrangère est obligatoire dans le primaire ; la création par l'Institut

français du Royaume-Uni de ressources numériques destinées aux professeurs de français tels que « Primary French » ou plus récemment la plateforme « IFProfs » visent à accompagner cette politique publique en faveur des langues.

Le réseau des établissements scolaires français du Royaume-Uni regroupe des établissements aux statuts et aux tailles très divers, concentrés essentiellement à Londres. A la rentrée 2017, ce réseau scolarisait 6 731 élèves dans les niveaux homologués dont 79,55% de français, 13,01% de britanniques et 7,44% d'étrangers tiers. Le réseau scolaire français au Royaume-Uni est donc particulièrement dense avec 13 établissements d'enseignement français à Londres, un à Bristol et un à Aberdeen en Ecosse. Il est complété par le réseau des 53 associations FLAM (Français Langue maternelle qui scolarisent plus de 4 200 enfants).² Les enfants scolarisés dans le système anglais gardent ainsi un lien avec la langue et la culture de leur pays d'origine à travers des activités extra-scolaires en français. Depuis 2013, ces associations se sont fédérées en une macro-association, le « Parapluie FLAM » qui prend en charge la communication et une partie de la formation des intervenants.

L'objectif est de pérenniser ce réseau scolaire tout en développant des sections bilingues francophones dans des établissements anglais. Des modèles existent déjà à Londres sur la base de partenariats entre écoles françaises et anglaises : la section bilingue de Wix à Clapham et celle de Marie d'Orliac/Holy Cross à Fulham.

² <http://www.parapluiefiam.org/>



24-27 JANUARY 2018
EXCEL LONDON

Notes



24-27 JANUARY 2018
EXCEL LONDON

Notes



24-27 JANUARY 2018
EXCEL LONDON

Notes

Dossier réalisé par

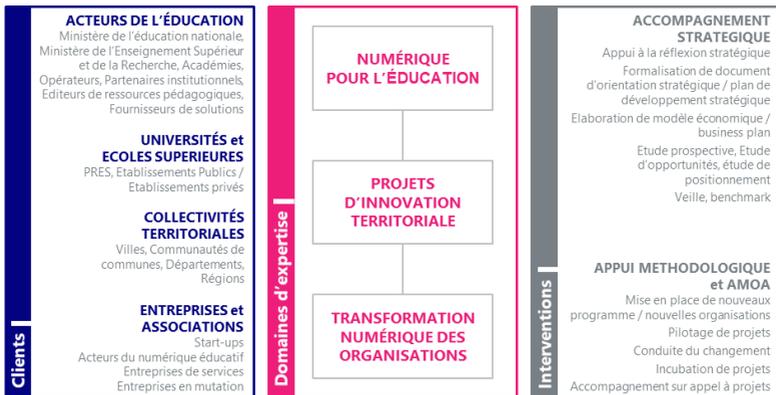
Copilot Partners

◆ Membre de l'AFINEF



Créé en 2002, Copilot Partners est un cabinet de conseil en stratégie et en accompagnement de projets liés au numérique.

Nos interventions concilient réflexion amont, formalisation et aide au déploiement. Elles s'appuient sur une compréhension transverse des enjeux du numérique, de ses impacts, et sur une connaissance approfondie des écosystèmes et spécificités des secteurs d'activités que nous adressons et particulièrement les secteurs de l'Education, de l'Enseignement Supérieur, et des Collectivités Territoriales.



Contact

Lidia BUCUR

+33 (0)6 48 17 34 30

lbucur@copilotpartners.com



14, 15 et
16 mars
2018

Participez
aux rencontres du numérique
pour l'Éducation !



e-éducation | e-technologie | e-formation

Palais des Congrès de Paris

Avec le soutien de



Organisateur



Co-organisateur



www.eduspotfrance.fr



en collaboration avec
The logo for "copilot partners", with "copilot" in a stylized font and "partners" in a smaller font below it.